



# Linee guida della piattaforma

## Contents

Scopo del documento:.....	3
Come accedere alla piattaforma:.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
radical GAME: .....	4
Supporto al database online: .....	5
Sfide dei Social Media .....	8
Come giocare a radical GAME online .....	8
Livello 1: .....	10
Livello 2: .....	15
Livello 3: .....	17

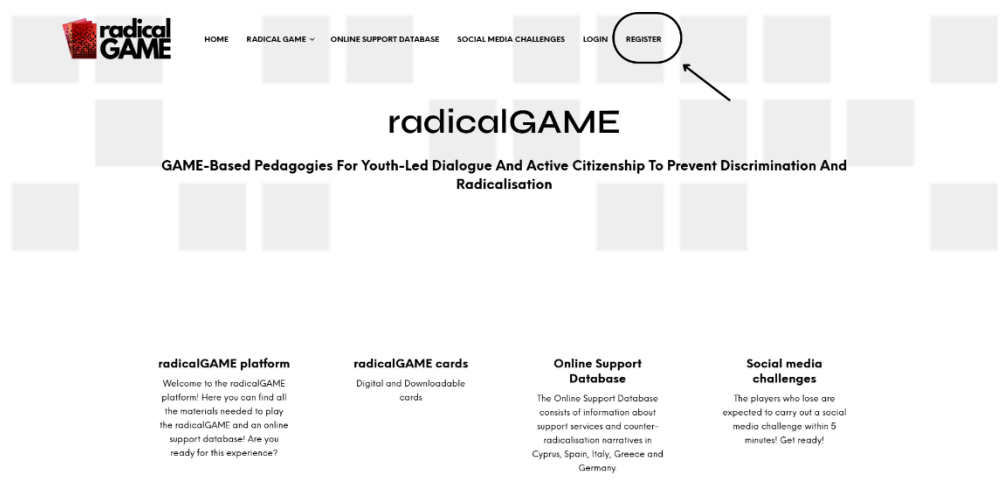


## Scopo del documento:

L'obiettivo di questo documento è fornire una descrizione dettagliata sull'accesso e l'utilizzo della piattaforma radicalGAME, oltre a linee guida approfondite per giocare a radicalGAME in modalità online.

## Come accedere alla piattaforma:

1. Puoi accedere a radicalGAME tramite il seguente link: <https://radicalgameplatform.eu/>
2. Per usufruire dei materiali disponibili, è necessario registrarsi sulla piattaforma. Puoi farlo cliccando qui.



3. Dopo aver cliccato sul pulsante di registrazione, verrai indirizzato a questa pagina, dove dovrai inserire i tuoi dati e cliccare su "invia".

radicalGAME  
EU Programme: Erasmus+ K2 Cooperation Partnership YOUTH  
Reference: 2023-1-ES02-KA220-YOU-00094962

Co-funded by  
the European Union

4. Dopo aver cliccato sul pulsante “invia”, verrai automaticamente autenticato e reindirizzato alla pagina principale della piattaforma, che si presenterà così. In alto potrai vedere le schede: 1 - Radical Game, 2 - Database di supporto online, 3 - Sfide sui social media e 4 - Account.

radicalGAME  
GAME-Based Pedagogies For Youth-Led Dialogue And Active Citizenship To Prevent Discrimination And Radicalisation

**radicalGAME platform**  
Welcome to the radicalGAME platform! Here you can find all the materials needed to play the radicalGAME and an online support database! Are you ready for this experience?

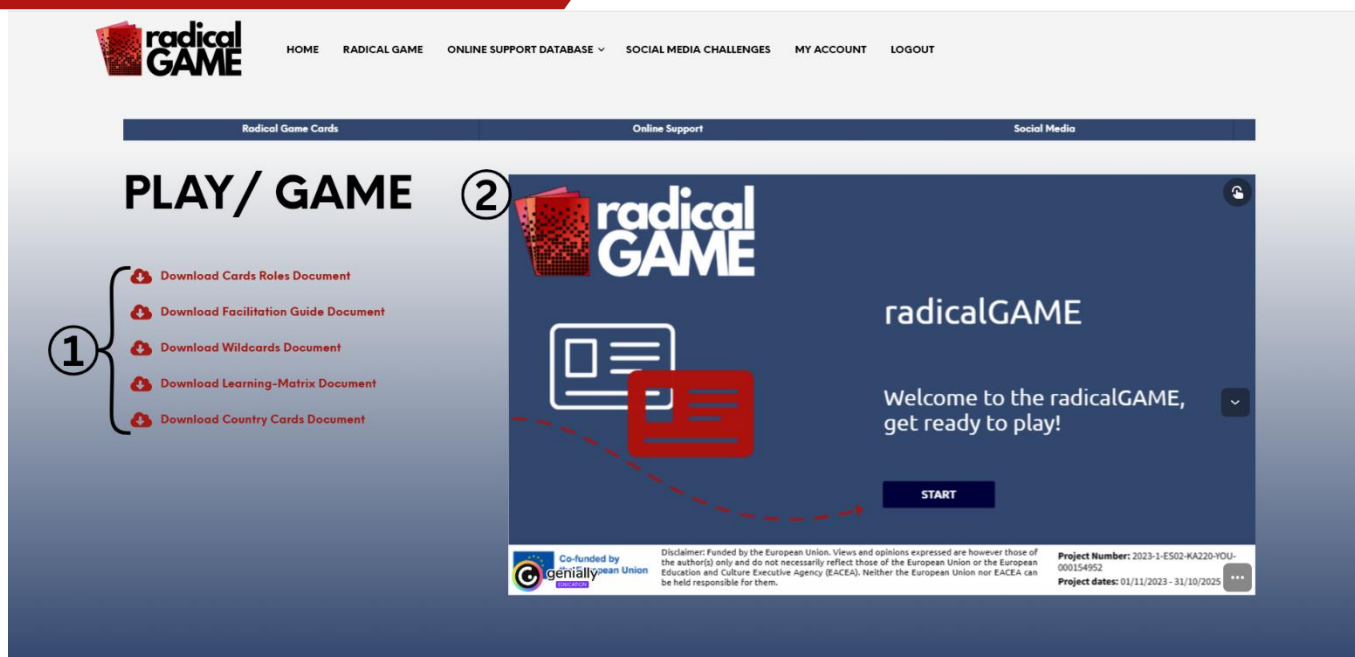
**radicalGAME cards**  
Digital and Downloadable cards

**Online Support Database**  
The Online Support Database consists of information about support services and counter-radicalisation narratives in Cyprus, Spain, Italy, Greece and Germany.

**Social media challenges**  
The players who lose are expected to carry out a social media challenge within 5 minutes! Get ready!

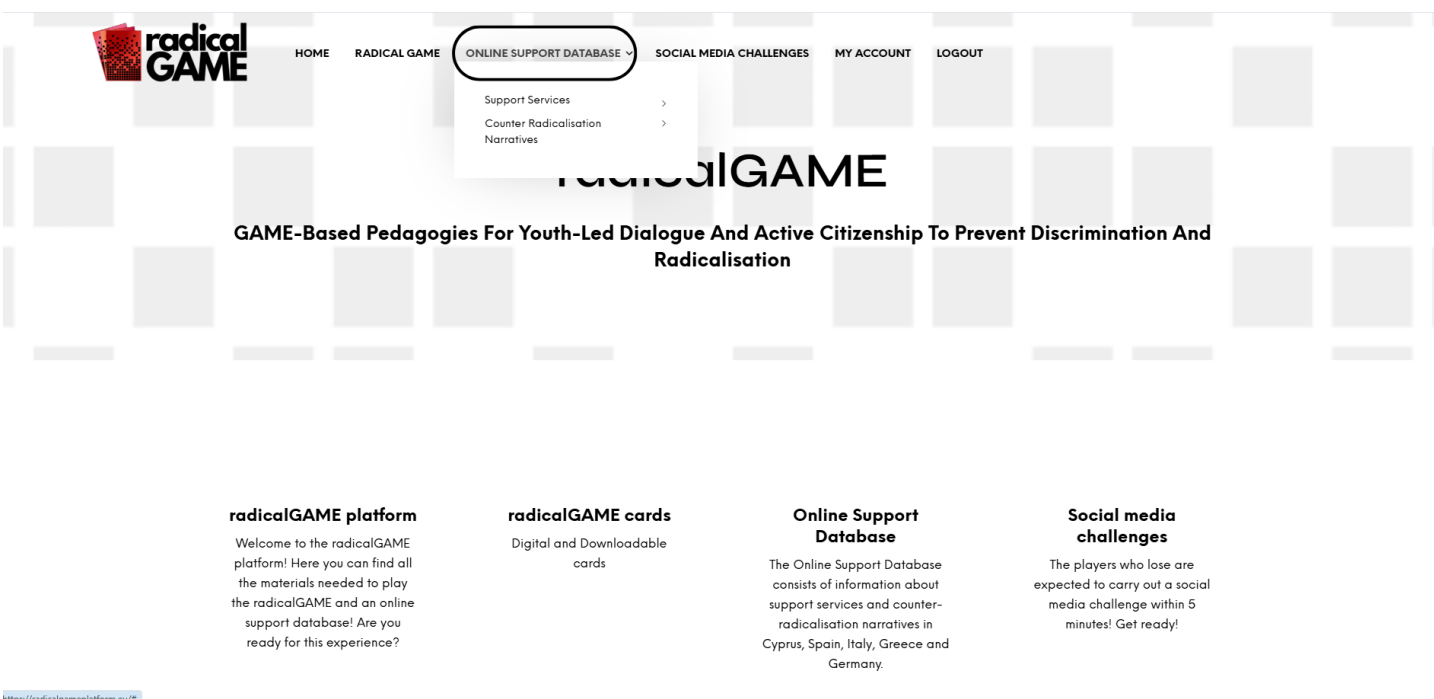
## radical GAME:

1. Dopo aver cliccato sulla scheda radical GAME, accederai a questa pagina. Potrai utilizzare sia la versione analogica del gioco con i materiali scaricabili (vedi punto #1), sia la versione digitale del gioco, giocabile direttamente online (vedi punto #2).



## Database di supporto online:

1. Per accedere ai materiali del database di supporto online, clicca sulla scheda “database di supporto online”. Una volta cliccato, compariranno le opzioni relative ai servizi di supporto e alle narrazioni di contrasto alla radicalizzazione.



2. Posizionando il cursore del mouse sull'opzione "servizi di supporto", vedrai elencati tutti i paesi per i quali sono disponibili le informazioni di supporto.

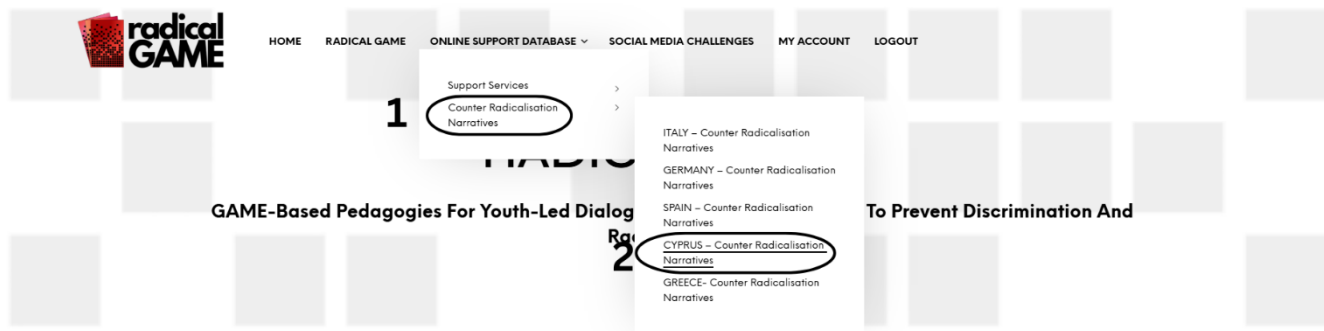
The screenshot shows the radicalGAME website interface. The navigation menu includes 'HOME', 'RADICAL GAME', 'ONLINE SUPPORT DATABASE', 'SOCIAL MEDIA CHALLENGES', 'MY ACCOUNT', and 'LOGOUT'. The 'ONLINE SUPPORT DATABASE' menu is open, showing 'Support Services' circled in red. A dropdown menu is visible, listing support services for Italy, Germany, Spain, Cyprus, and Greece. Below the navigation, there are four main sections: 'radicalGAME platform', 'radicalGAME cards', 'Online Support Database', and 'Social media challenges'. The URL 'https://radicalgameplatform.eu/#' is visible at the bottom left.

3. Per accedere alle informazioni relative a ciascun paese partner, devi cliccare sul paese desiderato per consultare i dettagli sui servizi di supporto. Qui sotto puoi vedere un esempio con Cipro. Hai anche la possibilità di scaricare le informazioni cliccando sul pulsante di download.

The screenshot shows the 'Cyprus - Support Services' page on the radicalGAME website. The page title is 'Cyprus - Support Services'. Below the title, there is a table with 4 columns: 'NO', 'RESOURCE TYPE', 'DESCRIPTION', 'CONTACT DETAILS', and 'LINK'. The table lists four resources related to support services in Cyprus. A red circle highlights a 'Download Document' button in the top left corner of the page content area.

NO	RESOURCE TYPE	DESCRIPTION	CONTACT DETAILS	LINK
1	Police	Cyprus Police – Emergency services	199/112	<a href="https://www.cypruspolice.com/archives/6341">https://www.cypruspolice.com/archives/6341</a>
2	Cyprus Association of Psychologists	List of psychologists in Cyprus	Contact telephone: +357-7001260 Email: info@cpspa.org.cy	<a href="https://www.cypsa.org.cy/directory/">https://www.cypsa.org.cy/directory/</a>
3	Social Welfare Services	The Social Welfare Services are a Department of the Ministry of Social Welfare.	central.sws@sws.dmsw.gov.cy+357 22406611	<a href="http://www.dmsw.gov.cy/dmsw/sws.nsf/home_el/home_el?opendocument">http://www.dmsw.gov.cy/dmsw/sws.nsf/home_el/home_el?opendocument</a>
4	SIKESO	The Family Support Counseling Center (SYKESO) was founded in	sikeso@cytanet.com.cy	<a href="https://sikeso.com/">https://sikeso.com/</a>

4. Per accedere agli argomenti di contrasto alla radicalizzazione si segue lo stesso procedimento. Dopo aver cliccato sulla scheda “database di supporto online”, posiziona il cursore sull’opzione “counter-radicalisation narratives” (vedi punto #1). A questo punto compariranno le informazioni relative a ciascun paese partner, e potrai scegliere i contenuti del paese di tuo interesse (vedi punto #2). Di seguito è riportato un esempio con Cipro.



[Download Document](#)

## Cyprus - Support Services

NO	RESOURCE TYPE	DESCRIPTION	CONTACT DETAILS	LINK
1	Police	Cyprus Police – Emergency services	199/112	<a href="https://www.cypruspolice.com/archives/6341">https://www.cypruspolice.com/archives/6341</a>
2	Cyprus Association of Psychologists	List of psychologists in Cyprus	Contact telephone: +357-7001260 Email: <a href="mailto:info@cpsa.org.cy">info@cpsa.org.cy</a>	<a href="https://www.cypsa.org.cy/directory/">https://www.cypsa.org.cy/directory/</a>
3	Social Welfare Services	The Social Welfare Services are a Department of the Ministry of Social Welfare.	<a href="mailto:central.sws@sws.dmsw.gov.cy">central.sws@sws.dmsw.gov.cy</a> +357 22406611	<a href="http://www.dmsw.gov.cy/dmsw/sws.nsf/home_el/home_el?opendocument">http://www.dmsw.gov.cy/dmsw/sws.nsf/home_el/home_el?opendocument</a>
		The Family Support Counseling Center (SYKESO) was founded in	<a href="mailto:sikeso@cytanet.com.cy">sikeso@cytanet.com.cy</a>	<a href="https://sikeso.com/">https://sikeso.com/</a>

5. Una volta selezionato il paese, accederai a questa pagina. Avrai inoltre la possibilità di scaricare i materiali disponibili.

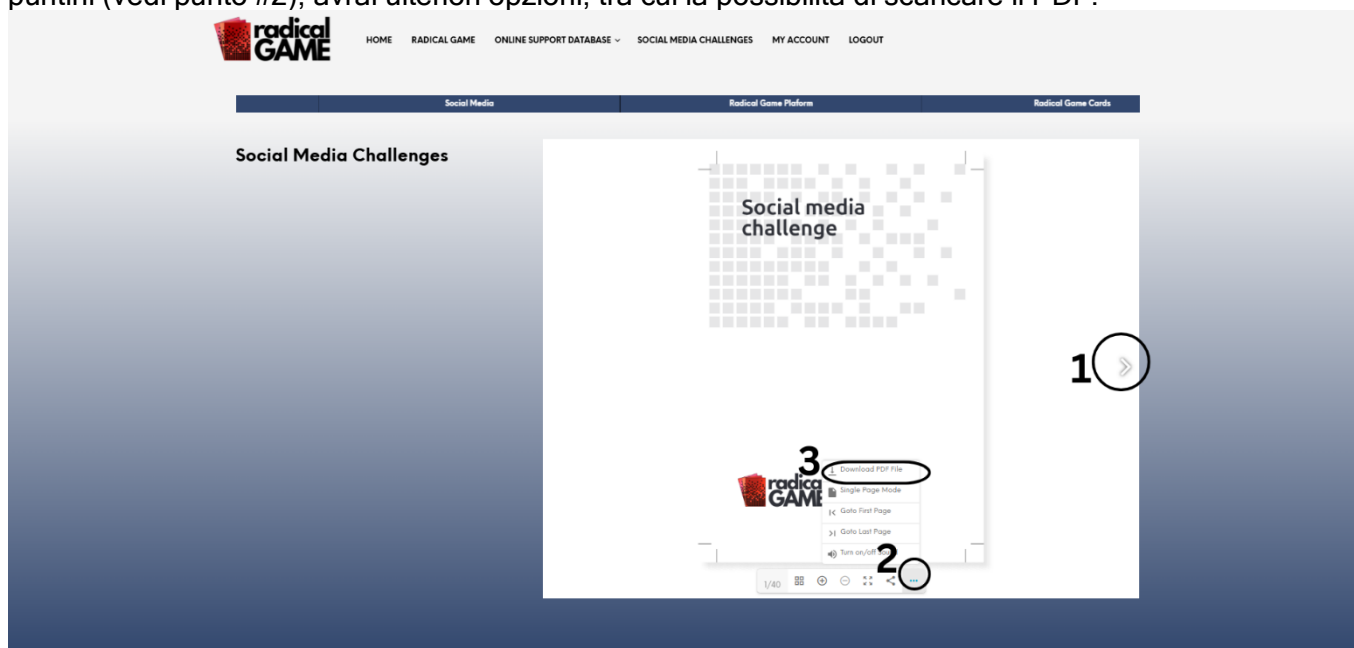


## Cyprus - Counter Radicalisation Narratives

NO	RESOURCE TYPE	DESCRIPTION	CONTACT DETAILS	LINK
1	Look for the Story	The 'Look for the story' campaign aims to raise awareness of all 5 forms of racism such as: religion, LGBTQ+ rights, immigration, sexism and nationalism.	<a href="mailto:ahdra@hdr.info">ahdra@hdr.info</a> +357 22445740 and/or +90 533 853 7470	<a href="https://youtu.be/Yf0DmI9cwbg">https://youtu.be/Yf0DmI9cwbg</a>
2	SISTEMA Kúmpou	Social Orchestra Music Program	<a href="mailto:infosistemacyprus.com57-7001260">infosistemacyprus.com57-7001260</a> Email: <a href="mailto:info@cpsa.org.cy">info@cpsa.org.cy</a>	<a href="https://www.sistemacyprus.com/">https://www.sistemacyprus.com/</a>
3	HADE!	Multicomunal youth initiative	<a href="mailto:hade.cyp@gmail.com">hade.cyp@gmail.com</a>	<a href="https://www.facebook.com/hadecyp/">https://www.facebook.com/hadecyp/</a>

## Sfide sui Social Media

1. Per accedere alle sfide sui social media, clicca sulla scheda dedicata e arriverai a questa pagina. Puoi scorrere tra le varie sfide cliccando sulla freccia (vedi punto #1). Inoltre, cliccando sui tre puntini (vedi punto #2), avrai ulteriori opzioni, tra cui la possibilità di scaricare il PDF.



## Come giocare a radical GAME online

1. Dopo aver cliccato sulla scheda radical GAME per accedere al gioco (come indicato nella sezione precedente), vedrai la versione digitale del gioco. Puoi iniziare la partita cliccando su "start" (vedi punto #1). Inoltre, cliccando sul pulsante dedicato (vedi punto #2), potrai visualizzare tutti gli elementi interattivi, mentre altre opzioni sono disponibili in basso a destra dello schermo (vedi punto #3).



2. Verrai quindi indirizzato alla slide dei ruoli. Per procedere, clicca sul pulsante del ruolo (vedi punto #1).

**Role.**  
are you ready to choose your role?

+ Role 1    + Role 2    + Role 3

Next

radical GAME

Co-funded by the European Union

Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952  
Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025

3. Dopo aver cliccato sul ruolo desiderato, comparirà la sua descrizione. Per passare alla slide successiva, clicca sul pulsante "avanti".

**Role.**  
are you ready to choose your role?

This person embodies conscientiousness, responsibility, peace and a deep commitment to collective actions, understanding diverse perspectives. They actively engage in democratic dialogue, listening actively, asking thoughtful questions, and responding with empathy. Their goal is to foster mutual understanding and resolve conflicts through collaboration, prioritizing unity over division.

**Keywords:** Active listening, empathy, conflict resolution, emotional intelligence, advocacy, and civic engagement.

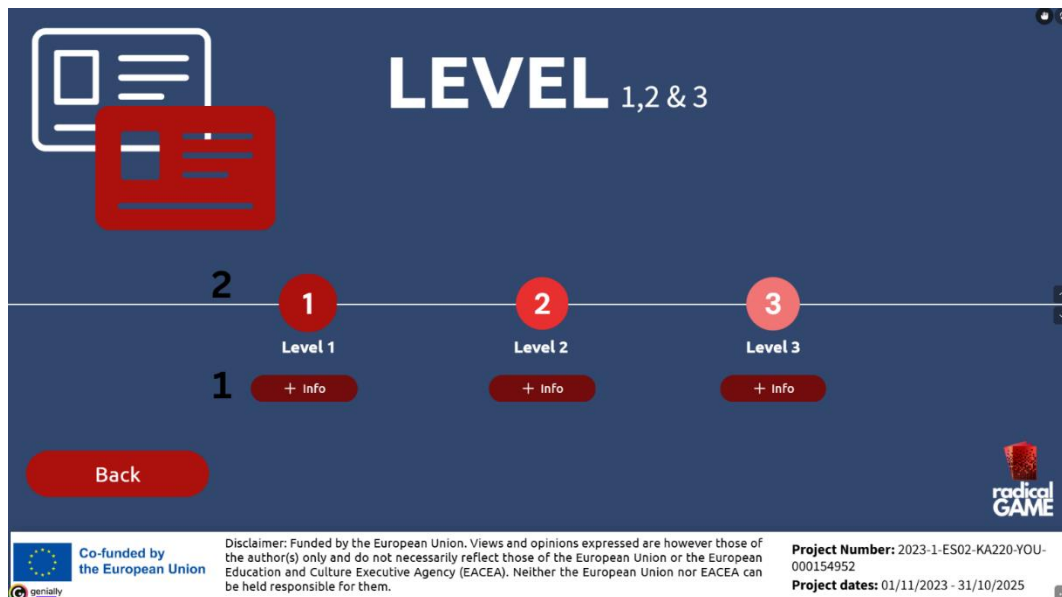
radical GAME

Co-funded by the European Union

Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

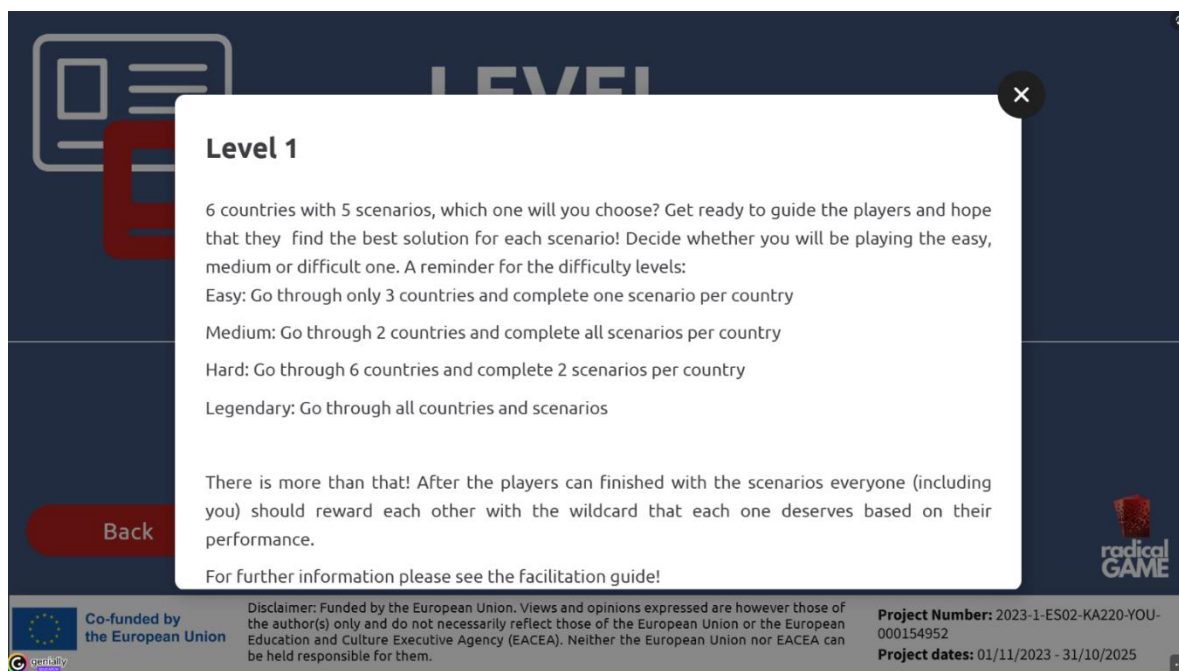
Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952  
Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025

- La pagina successiva presenta i diversi livelli del gioco. Cliccando sul pulsante informazioni comparirà la descrizione del livello (vedi punto #1), mentre cliccando sul numero del livello verrai reindirizzato alla slide corrispondente (vedi punto #2).



#### Livello 1:

- Dopo aver cliccato sulla descrizione del livello, comparirà questa slide. Prendi come esempio il livello 1 e tieni presente che lo stesso procedimento va seguito per tutti i livelli.



2. Dopo aver selezionato il Livello 1, la prima slide mostrata includerà tutti i paesi tra cui scegliere. Per selezionare il paese desiderato, ti basterà cliccarci sopra (vedi punto #1). Come esempio, è stato scelto il paese di Balwana. Per tornare alla slide con tutti i livelli, puoi cliccare sul pulsante "torna ai livelli" (vedi punto #2).



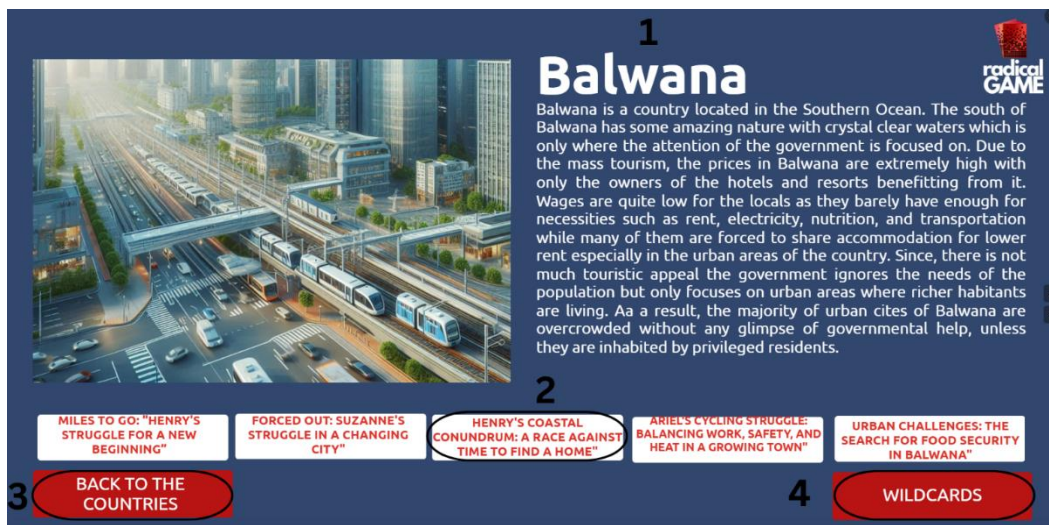
Co-funded by the European Union

Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025

3. Dopo aver scelto il paese con cui desideri procedere, nella slide successiva troverai la descrizione del paese (vedi punto #1) e i diversi scenari disponibili tra cui scegliere (vedi punto #2). Una volta deciso lo scenario su cui proseguire, cliccaci sopra per essere indirizzato a quello. In basso a sinistra (vedi punto #3) è presente il pulsante "torna ai paesi" per ritornare alla lista completa dei paesi, mentre in basso a destra puoi trovare il pulsante "wildcards" (vedi punto #4) che ti porterà alle carte jolly.



Co-funded by the European Union

Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

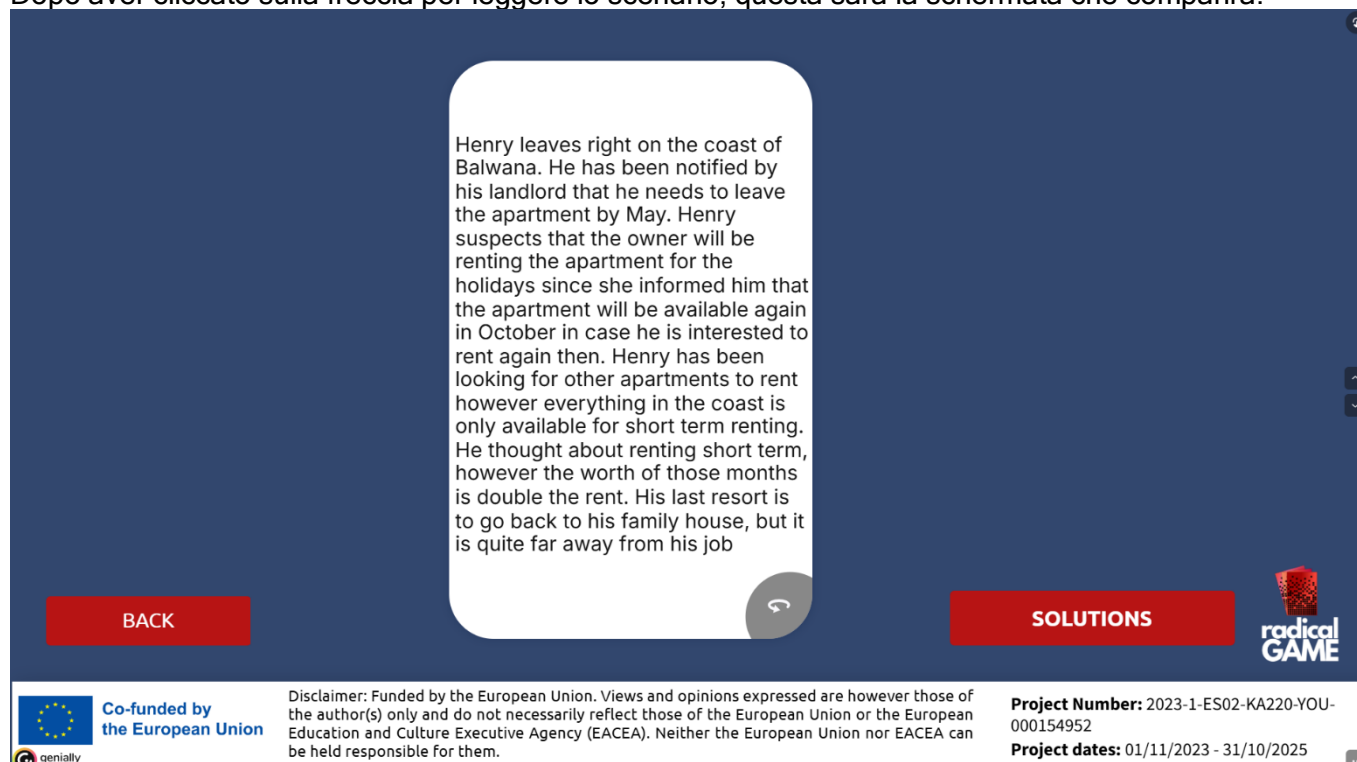
Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025



4. Dopo aver cliccato sullo scenario scelto, verrai indirizzato a questa slide. Per leggere lo scenario, clicca sulla freccia (vedi punto #1). Puoi tornare alla descrizione del paese cliccando sul pulsante “indietro” (vedi punto #2) oppure procedere alle soluzioni dello scenario cliccando sul pulsante “soluzioni” (vedi punto #3).



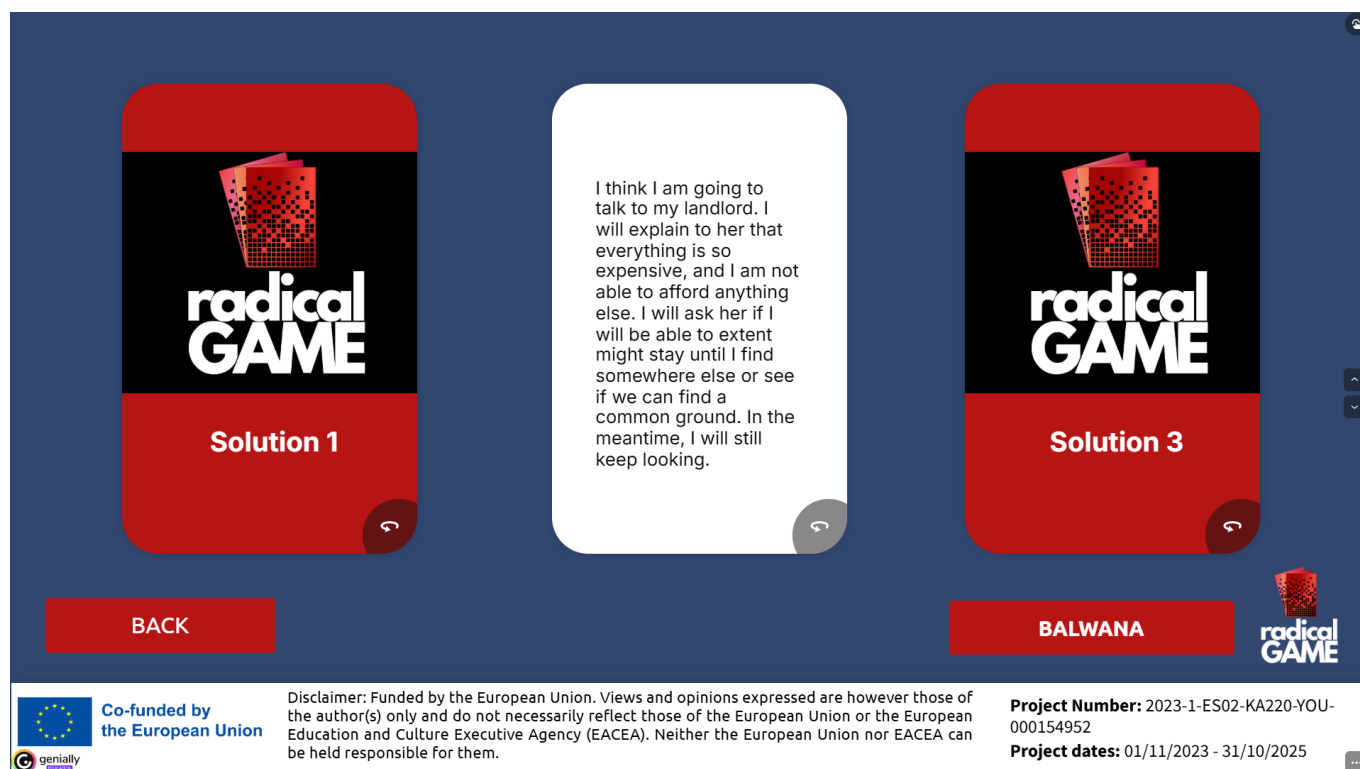
Dopo aver cliccato sulla freccia per leggere lo scenario, questa sarà la schermata che comparirà.



5. Dopo aver cliccato sul pulsante “soluzioni”, verrai indirizzato a questa slide. Per visualizzare la soluzione, clicca sulla freccia presente sulla carta. Per tornare alla slide del paese, puoi cliccare sul relativo pulsante.



Dopo aver cliccato sulla freccia della carta delle soluzioni, questa sarà la schermata che comparirà.



- Al termine dello scenario che stai giocando, puoi accedere alle carte jolly tornando alla slide del paese e cliccando sul pulsante “wildcards” (già menzionato in precedenza). Dopo aver cliccato su questo pulsante, questa sarà la schermata che comparirà.

# The wildcards

Wildcard  
Critical thinking

Wildcard  
Social Competences

Wildcard  
Media Literacy and Critical Thinking

Wildcard  
Cultural awareness

Wildcard  
Conflict resolution and Mediation

Wildcard  
Civic Participation

Wildcard  
Community Engagement

Wildcard  
Interpersonal & Intercultural communication

Wildcard  
Advocacy

Wildcard  
Interpersonal and Intercultural communication

Wildcard  
Holistic Approach and Systems thinking

Back to the levels

radical GAME

Co-funded by the European Union

Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025

Per leggere la descrizione di ciascuna competenza, clicca sulle carte; potrai chiudere la finestra cliccando sul pulsante “chiudi”. Per tornare alla slide dei livelli, clicca sul pulsante “torna ai livelli”.

# The wildcards

Wildcard  
Civic Participation

Back to the levels

radical GAME

Co-funded by the European Union

Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

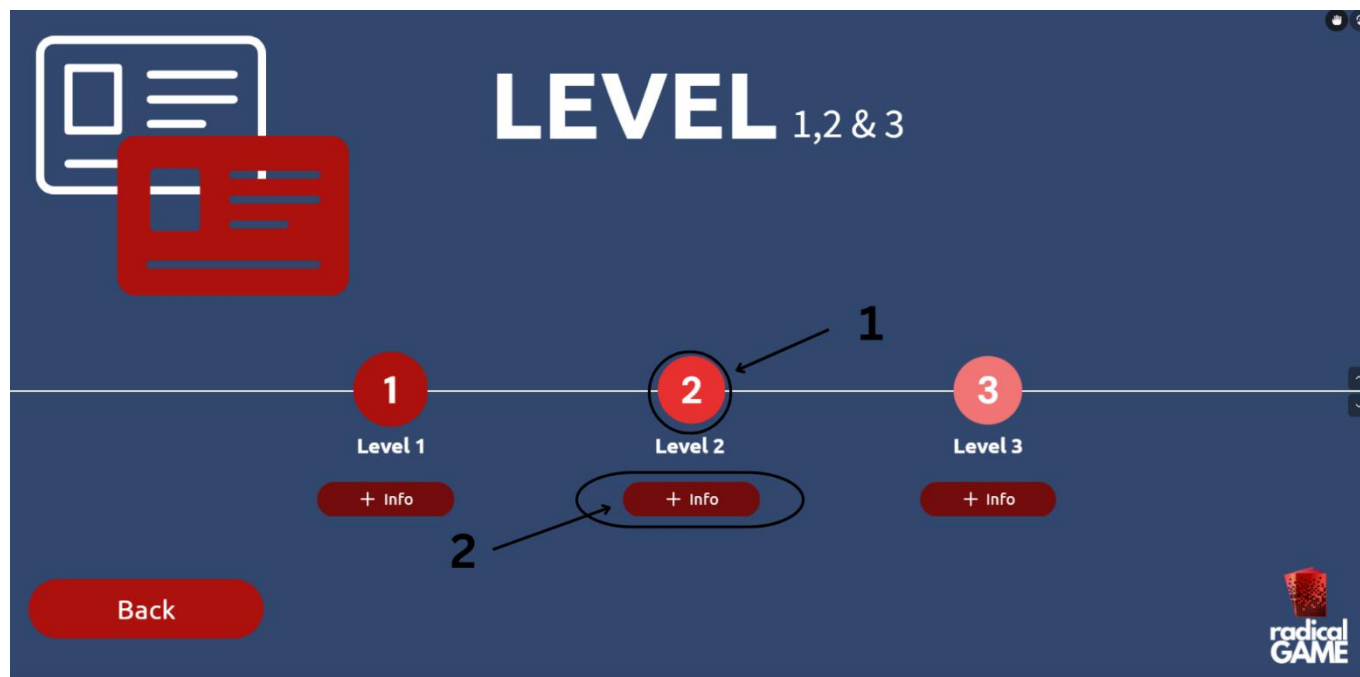
Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025

**Media Literacy and Critical Thinking:** Media literacy encompasses the ability to access, analyse, evaluate, and create media in various forms, including news, social media, and entertainment. It involves understanding how media messages are constructed, recognizing biases and perspectives, and deciphering the intentions behind the content.

## Livello 2:

1. Come per il Livello 1, per leggere le informazioni sul Livello 2 dovrai cliccare sul pulsante informazioni (vedi punto #1) e successivamente sul pulsante del livello (vedi punto #2) per iniziare a giocare al Livello 2..

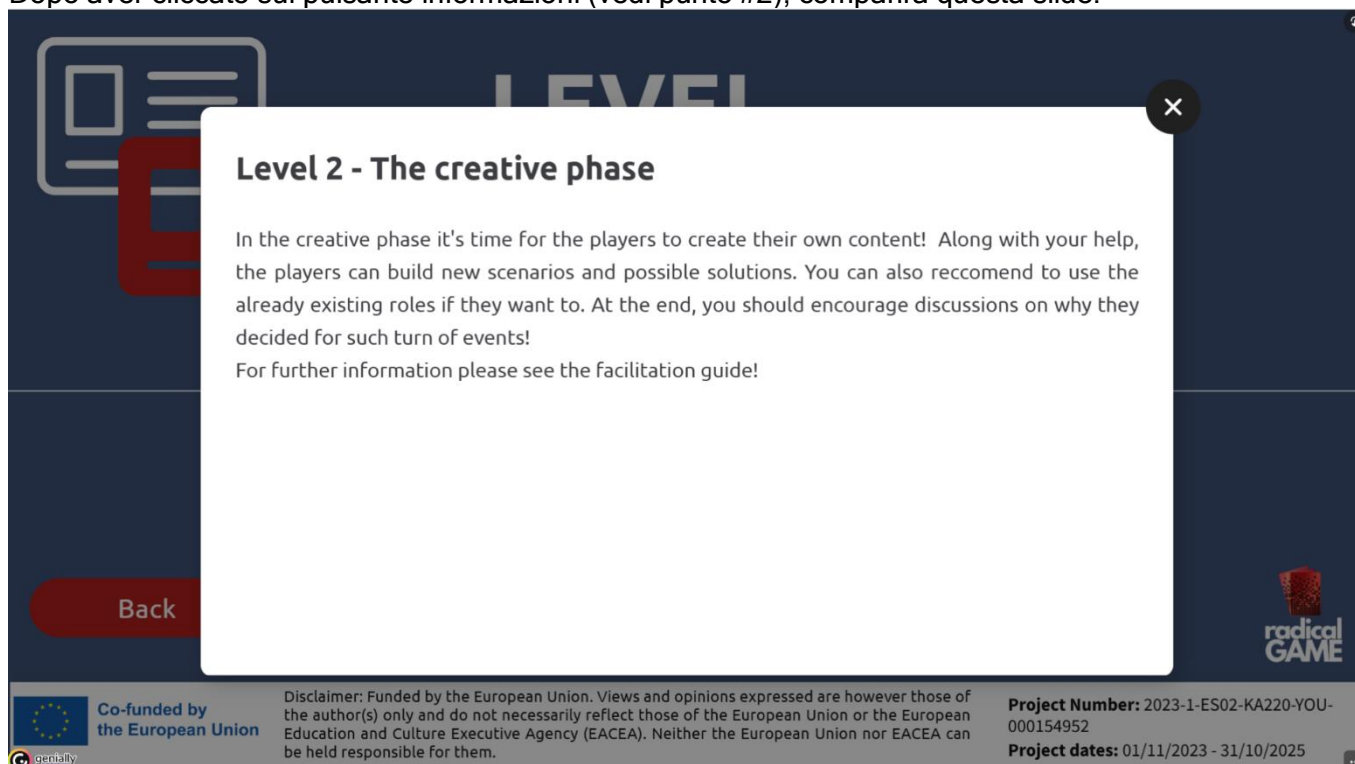


Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025

2. Dopo aver cliccato sul pulsante informazioni (vedi punto #2), comparirà questa slide.



Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025



3. Dopo aver cliccato sul pulsante del Livello 2 (vedi punto #1 nella slide precedente), comparirà questa slide. Per leggere il contenuto delle carte, clicca sulle frecce in basso a destra sulle carte stesse (vedi punto #1). Per tornare alla schermata dei livelli, clicca sul pulsante “torna ai livelli” (vedi punto #2).



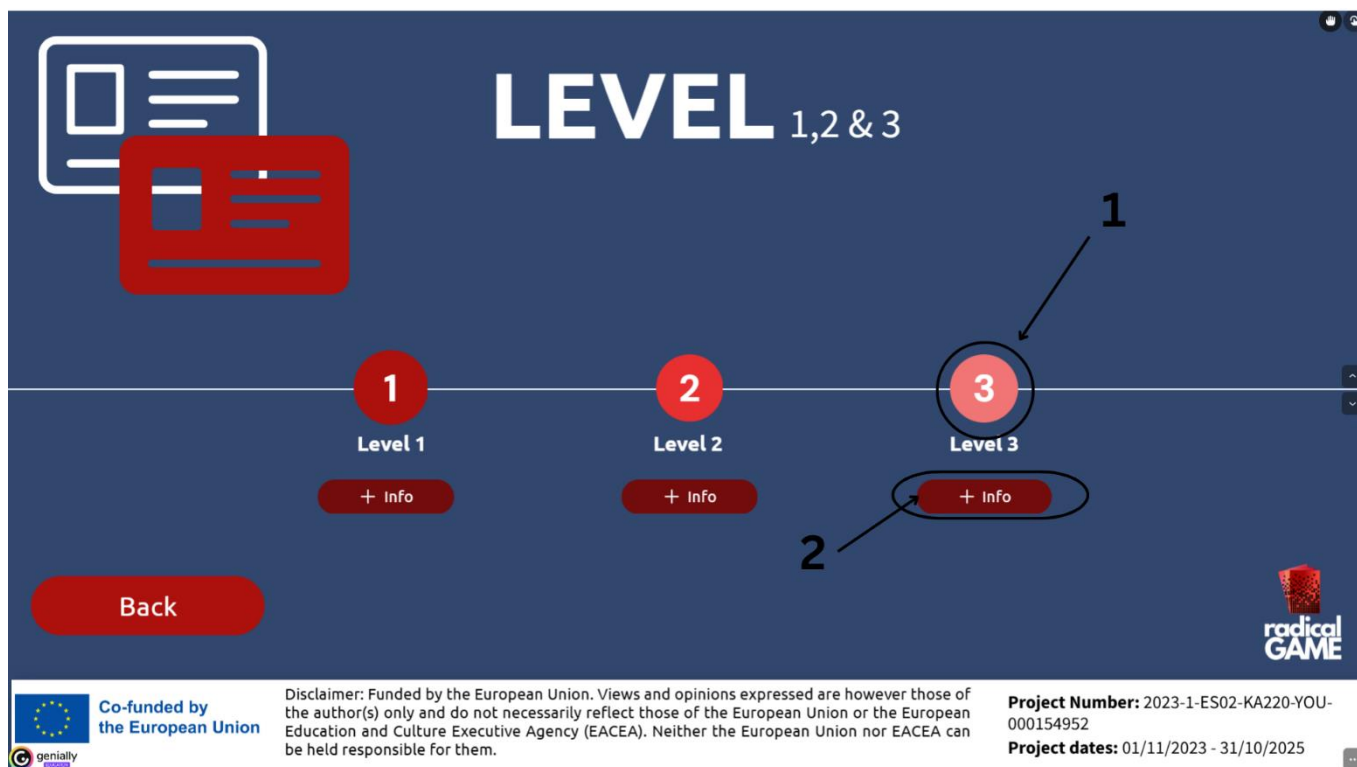
Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

**Project Number:** 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952  
**Project dates:** 01/11/2023 - 31/10/2025



### Livello 3:

1. Come per il Livello 2, per leggere le informazioni sul Livello 3 dovrai cliccare sul pulsante informazioni (vedi punto #1) e poi sul pulsante del livello (vedi punto #2) per iniziare a giocare al Livello 3.



2. Dopo aver cliccato sul pulsante informazioni (vedi punto #2), comparirà questa slide.



3. Dopo aver cliccato sul pulsante del Livello 3 (vedi punto #1 nella slide precedente), comparirà questa slide. Per scorrere tutte le carte, utilizza le frecce a sinistra e a destra (vedi punto #1). Puoi anche inquadrare il QR code in basso a destra, che ti fornirà i link per accedere a Facebook, TikTok e al sito web del progetto (vedi punto #2). Per tornare alla slide dei livelli, clicca sul pulsante “indietro” (vedi punto #3).



Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025

