



Guía de usuarios de la Plataforma



Contenido

Objetivo de este documento:	3
Cómo acceder a la plataforma:	3
radicalGAME:	4
Base de datos de asistencia online:	5
Desafíos de Redes Sociales	7
Cómo jugar a radical GAME online.....	8
Nivel 1:	9
Nivel 2:	14
Nivel 3:	16

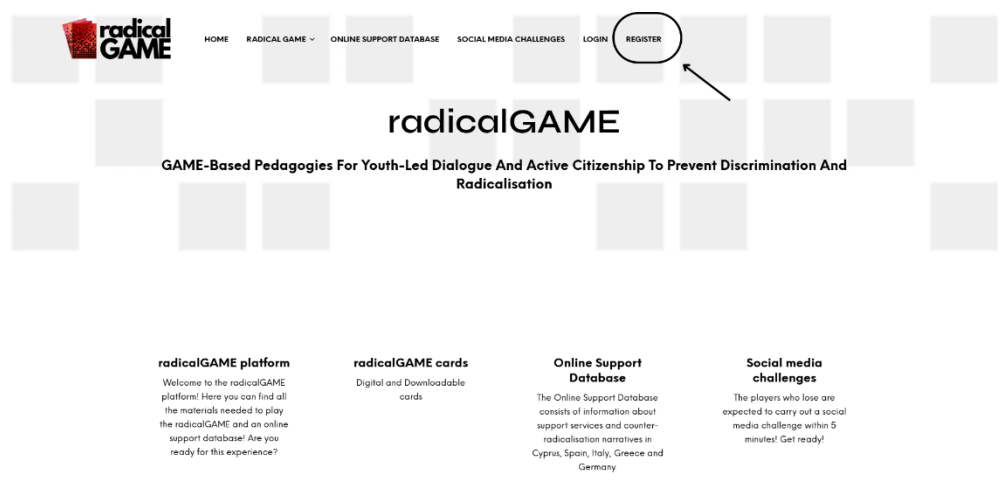


Objetivo de este documento:

El objetivo de este documento es proporcionar una descripción detallada sobre el acceso y uso de la plataforma radicalGAME, así como pautas detalladas para jugar al radicalGAME en un contexto online.

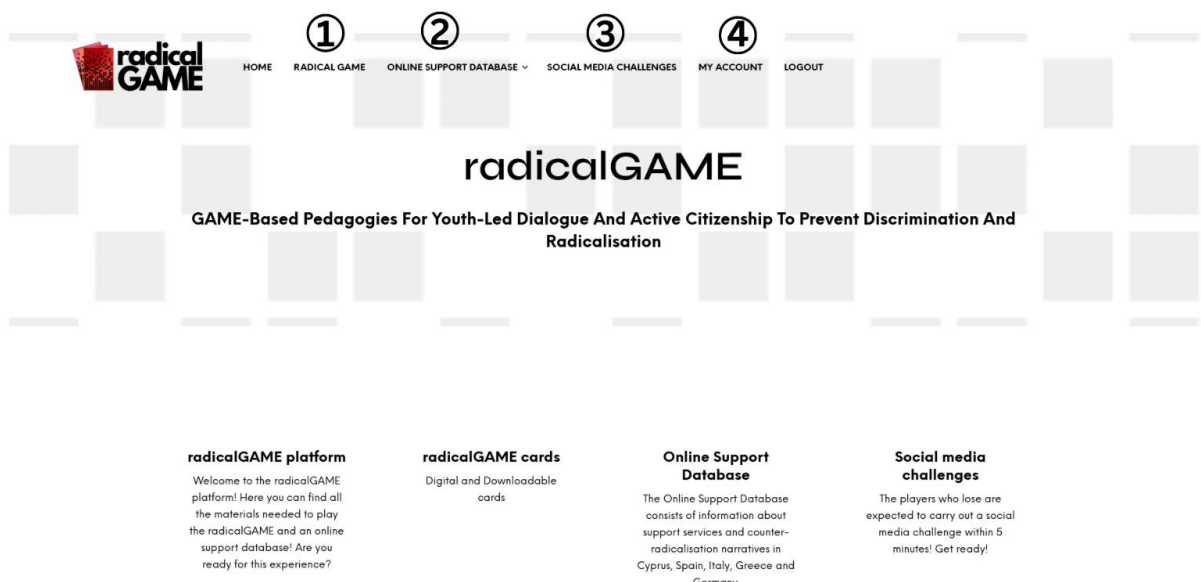
Cómo acceder a la plataforma:

1. Puedes acceder a radical GAME mediante el siguiente enlace: <https://radicalgameplatform.eu/>
2. Para acceder a los materiales disponibles, debe registrarse en la plataforma. Puedes hacerlo haciendo clic aquí.



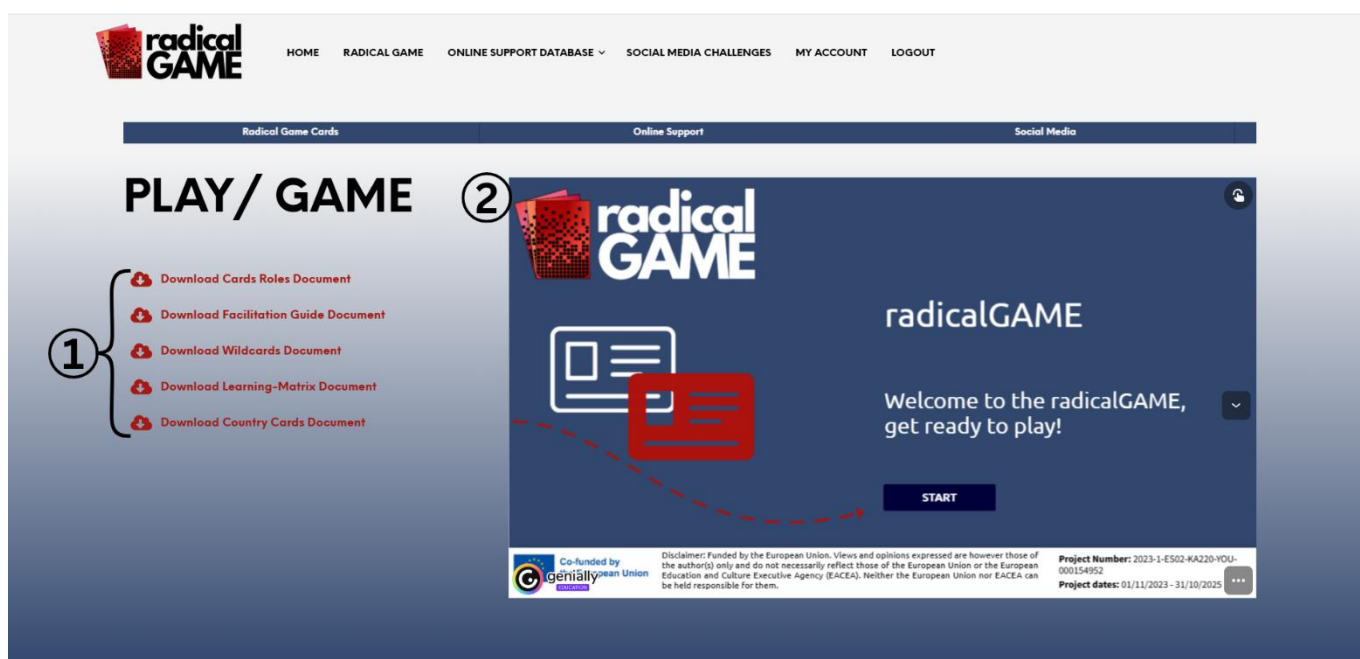
3. Una vez que hagas clic en el botón de registro, accederás a esta página donde deberás rellenar tus datos y hacer clic en enviar.

- Una vez que hagas clic en el botón de enviar, iniciarás sesión automáticamente y accederás a la página de inicio de la plataforma. Tendrá este aspecto. En la parte superior, puedes ver 1- RadicalGAME, 2 - Base de datos de soporte online, 3 - Desafíos en redes sociales y 4 - Pestañas de la cuenta.



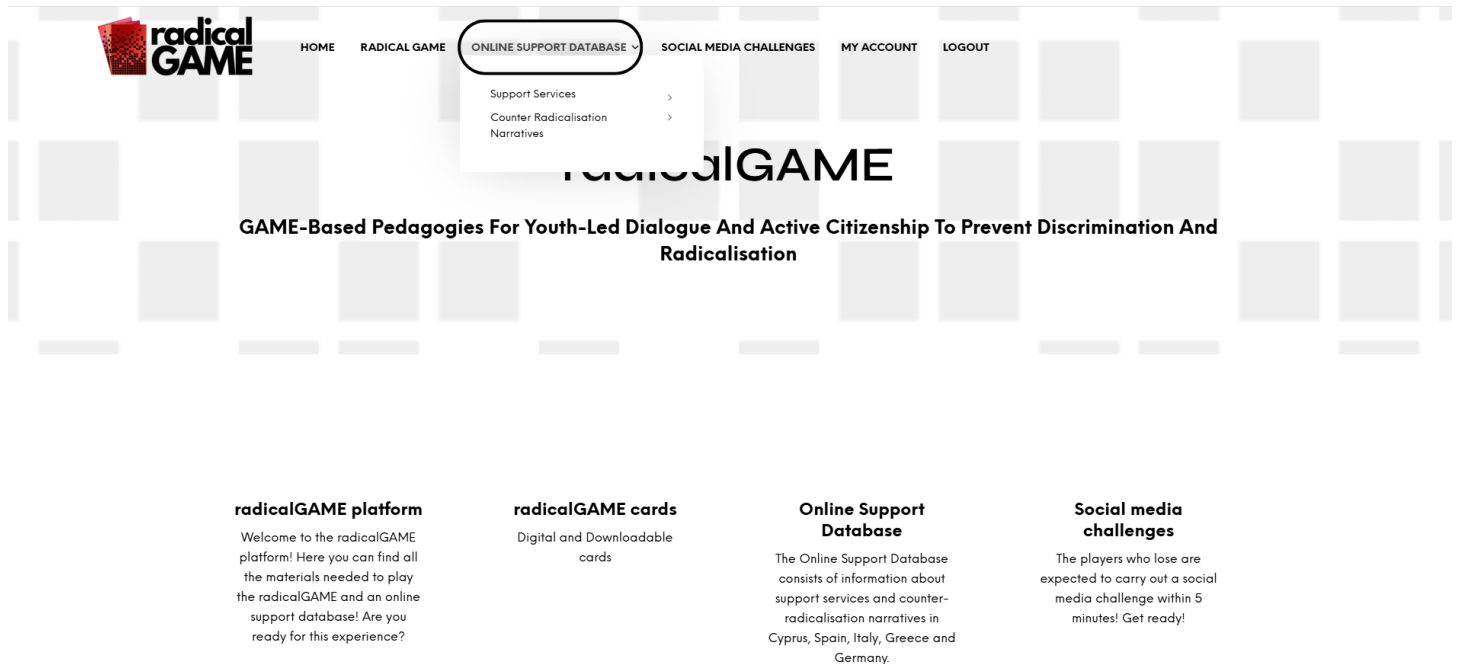
radicalGAME:

- Una vez que hagas clic en la pestaña radicalGAME, accederás a esta página. Puedes acceder tanto a la versión analógica del juego con sus materiales descargables (ver el punto 1). Además, también puedes jugar a la versión digital del juego (ver el punto 2).



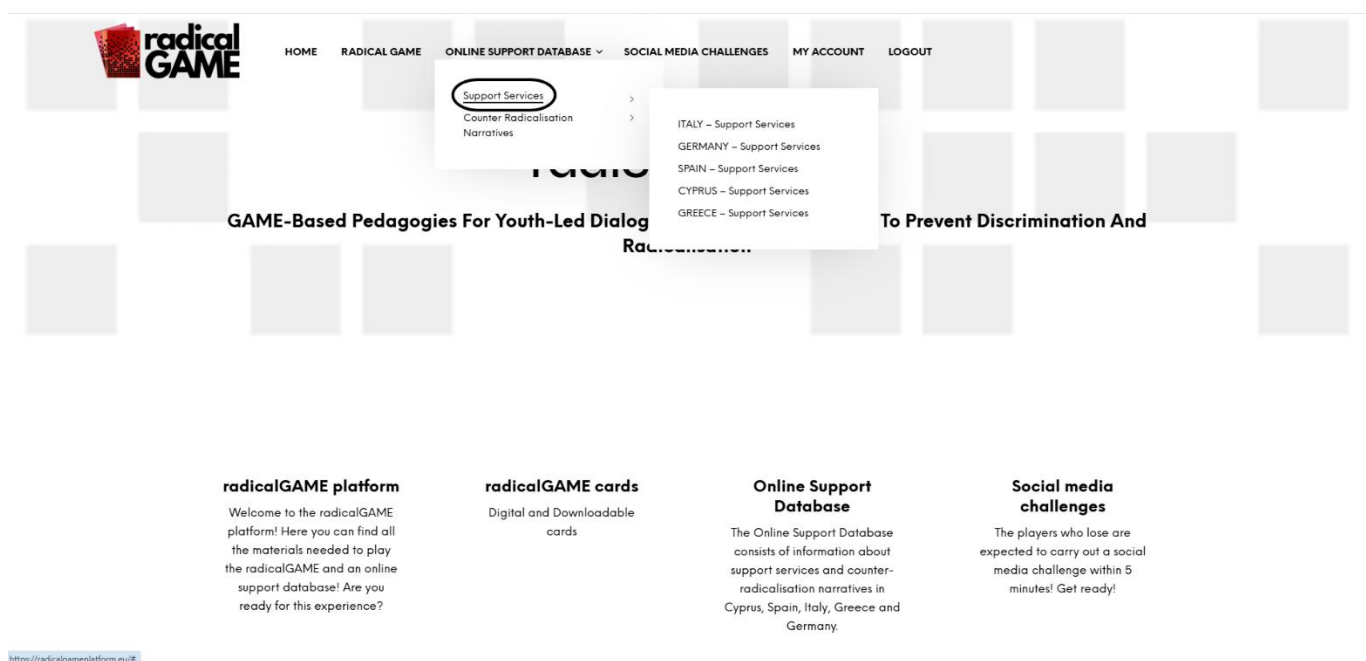
Base de datos de asistencia online:

1. Para acceder a los materiales de la base de datos de asistencia en línea, haz clic en la pestaña de la base de datos de asistencia online. Al hacer clic en los servicios de asistencia, aparecerá la opción de discursos contra la radicalización.



<https://radicalgameplatform.eu/#>

2. Una vez que coloque el ratón sobre la opción de servicios de asistencia, verás todos los países en los que se proporciona la información de asistencia.



<https://radicalgameplatform.eu/#>



3. Para acceder a la información de cada país asociado, debes hacer clic en el país del que deseas leer la información de los servicios de asistencia. A continuación, puedes ver el ejemplo de Chipre. También tienes la opción de descargar la información haciendo clic en el botón de descarga.

radical GAME HOME RADICAL GAME ONLINE SUPPORT DATABASE SOCIAL MEDIA CHALLENGES MY ACCOUNT LOGOUT

RADICAL GAME

GAME-Based Pedagogies For Youth-Led Dialogue And Active Citizenship To Prevent Discrimination And Radicalisation

Download Document

Cyprus - Support Services

11 ENTRIES PER PAGE SEARCH:

NO	RESOURCE TYPE	DESCRIPTION	CONTACT DETAILS	LINK
1	Police	Cyprus Police – Emergency services	199/112	https://www.cypruspolice.com/archives/6341
2	Cyprus Association of Psychologists	List of psychologists in Cyprus	Contact telephone: +357-7001260 Email: info@cypsa.org.cy	https://www.cypsa.org.cy/directory/
3	Social Welfare Services	The Social Welfare Services are a Department of the Ministry of Social Welfare.	central.sws@dmsw.gov.cy+357 22406611	http://www.dmsw.gov.cy/dmsw/sws.nsf/home_el/home_el?opendocument
4	SIKESO	The Family Support Counseling Center (SYKESO) was founded in	sikeso@cytanet.com.cy	https://sikeso.com/

4. Para acceder a los discursos contra la radicalización se llevará a cabo el mismo proceso. Una vez que hagas clic en la pestaña de la base de datos de apoyo online, debes colocar el ratón en la opción de discursos de contra radicalización (ver n.º 1). Al hacerlo, aparecerá la información los discursos contra radicalización por país socio, donde podrás elegir la información de los diferentes países (ver n.º 2).

radical GAME HOME RADICAL GAME ONLINE SUPPORT DATABASE SOCIAL MEDIA CHALLENGES MY ACCOUNT LOGOUT

1 Support Services
Counter Radicalisation Narratives

2 ITALY – Counter Radicalisation Narratives
GERMANY – Counter Radicalisation Narratives
SPAIN – Counter Radicalisation Narratives
CYPRUS – Counter Radicalisation Narratives
GREECE- Counter Radicalisation Narratives

Cyprus - Support Services

11 ENTRIES PER PAGE SEARCH:

NO	RESOURCE TYPE	DESCRIPTION	CONTACT DETAILS	LINK
1	Police	Cyprus Police – Emergency services	199/112	https://www.cypruspolice.com/archives/6341
2	Cyprus Association of Psychologists	List of psychologists in Cyprus	Contact telephone: +357-7001260 Email: info@cypsa.org.cy	https://www.cypsa.org.cy/directory/
3	Social Welfare Services	The Social Welfare Services are a Department of the Ministry of Social Welfare.	central.sws@dmsw.gov.cy+357 22406611	http://www.dmsw.gov.cy/dmsw/sws.nsf/home_el/home_el?opendocument
4	SIKESO	The Family Support Counseling Center (SYKESO) was founded in	sikeso@cytanet.com.cy	https://sikeso.com/

<https://radicalgameplatform.eu/cyprus-anti-discrimination-organisations/>

- Una vez que elijas el país, serás redirigido a esta página. También tienes la opción de descargar los materiales.

The screenshot shows the 'RADICAL GAME' website interface. The main heading is 'RADICAL GAME' with the subtitle 'GAME-Based Pedagogies For Youth-Led Dialogue And Active Citizenship To Prevent Discrimination And Radicalisation'. Below this, there is a section for 'Cyprus - Counter Radicalisation Narratives'. A table lists three resources:

NO	RESOURCE TYPE	DESCRIPTION	CONTACT DETAILS	LINK
1		The 'Look for the story' campaign aims to raise awareness of all 5 forms of racism such as: religion, LGBTQ+ rights, immigration, sexism and nationalism.	ahdraahdr.info +357 22446740 and/or +90 533 853 7470	https://youtu.be/Yf0DmJ9cwbg
2	SISTEMA Kúrtipou	Social Orchestra Music Program	info@sistemacyprus.com57-7001260 Email: info@cypsa.org.cy	https://www.sistemacyprus.com/
3	HADE!	Multicomunal youth initiative	hade.cyp@gmail.com	https://www.facebook.com/hadecyp/

Desafíos de Redes Sociales

- Para acceder a los desafíos de las redes sociales, haz clic en la pestaña correspondiente y accederás a esta página. Puedes desplazarte por los desafíos de las redes sociales haciendo clic en la flecha (ver n.º 1). También puedes hacer clic en los tres botones (ver n.º 2) para obtener más opciones, donde también puedes descargar el pdf que incluye los desafíos de las redes sociales (ver n.º 3).

The screenshot shows the 'Social Media Challenges' page on the Radical Game website. A card titled 'Social media challenge' is displayed. A right-pointing arrow (1) is positioned to the right of the card. Below the card, a 'Download PDF file' button (3) is highlighted. A menu is open, showing options like 'Single Page Modes', 'Grids First Page', and 'Grids Last Page' (2).

Cómo jugar a radical GAME online

1. Una vez que hagas clic en la pestaña radicalGAME para acceder al juego (ver sección anterior). Puedes ver la versión digital del juego. Puedes comenzar el juego haciendo clic en iniciar (ver n.º 1). También puedes ver todos los elementos de interactividad haciendo clic en el botón (ver n.º 2) y otras opciones en la parte inferior derecha de la pantalla (ver n.º 3).

radical GAME

radicalGAME

¡Bienvenido a radicalGAME, prepárate para jugar!

EMPEZAR

Cofinanciado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

2. A continuación, te dirigirá a la diapositiva del Rol. Una vez que hagas clic en el botón del Rol (ver n.º 1)

Radical GAME

Rol.

¿Estás listo para escoger tu rol?

+ Rol 1 + Rol 2 + Rol 3

Siguiete

Cofinanciado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

- Al hacer clic en el Rol que te interese, aparecerá la descripción. Para pasar a la siguiente diapositiva, haz clic en el botón siguiente.

Rol

Esta persona encarna la conciencia, la responsabilidad, la paz y un profundo compromiso con las acciones colectivas, entendiendo las distintas perspectivas. Participa activamente en el diálogo democrático, escuchando activamente, haciendo preguntas reflexivas y respondiendo con empatía. Su objetivo es fomentar el entendimiento mutuo y resolver los conflictos a través de la colaboración, priorizando la unidad sobre la división.

Palabras clave: Escucha activa, empatía, resolución de conflictos, inteligencia emocional, defensa de derechos y compromiso cívico.

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952
Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

- La siguiente página incluye los diferentes niveles del juego. Al hacer clic en el botón de información, aparecerá la descripción del nivel (ver n.º 1) y al hacer clic en el número de nivel, se le dirigirá a la diapositiva del nivel (ver n.º 2).

Nivel 1:

- Al hacer clic en la descripción del nivel, aparecerá esta diapositiva. Ver el nivel 1 como ejemplo y ten en cuenta que el mismo proceso debe aplicarse a todos los niveles.

NIVEL 1,2 & 3

1
Nivel 1
+ Info

2
Nivel 2
+ Info

3
Nivel 3
+ Info

Atrás

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952
Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

Nivel 1

6 países con 5 escenarios, ¿cuál elegirás? ¡Prepárate para guiar a los jugadores y espera que encuentren la mejor solución para cada escenario! Decide si jugarás en el nivel fácil, medio o difícil. Un recordatorio de los niveles de dificultad:

Fácil: Recorre solo 3 países y completa un escenario por país.
Medio: Atraviesa 2 países y completa todos los escenarios por país. Difícil: Atraviesa 6 países y completa 2 escenarios por país.
Legendario: Atraviesa todos los países y escenarios.

¡Hay más que eso! Después de que los jugadores puedan terminar con los escenarios, todos (incluido usted) deben recompensarse mutuamente con el comodín que cada uno merece en función de su rendimiento. Para más información, consulte la guía de facilitación.

Atrás

radical GAME

Cofinanciado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952
Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

2. Una vez que elijas el **Nivel 1**, la primera diapositiva que se presentará incluirá todos los países entre los que puede elegir. Para elegir el país, haga clic en él (ver n.º 1). Como ejemplo, se elegirá el país de Balwana. Para volver a la diapositiva con todos los niveles, puedes hacer clic en el botón «volver a los niveles» (ver n.º 2).

NIVEL 1
Países

1

- Balwana
- Sciencelands
- Corelandic
- Innova
- Demostinet
- Alda

2

- Volver a los niveles

radical GAME

Cofinanciado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952
Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

3. Después de elegir el país con el que deseas continuar, encontrarás en la siguiente diapositiva la descripción del país (ver n.º 1), los diferentes escenarios del país entre los que puedes elegir (n.º 2). Una vez que hayas decidido con qué escenario desea continuar, puedes hacer clic en él para que se le dirija a él. Por último, en la parte inferior izquierda (ver n.º 3), puede hacer clic en el botón «volver a los países» para volver a todos los países y, en la parte inferior derecha, puede ver el botón «comodines» (ver n.º 4), donde se le dirigirá a los comodines.

1

Balwana



Balinawa es un país situado en el Océano Antártico. El sur de Balinawa tiene una naturaleza asombrosa con aguas cristalinas, que es en lo único que se centra la atención del gobierno. Debido al turismo de masas, los precios en Balinawa son **extremadamente altos** y solo se benefician de ello los propietarios de los hoteles y complejos turísticos. Los salarios son bastante bajos para los lugareños, ya que apenas tienen para cubrir necesidades como el alquiler, la electricidad, la alimentación y el transporte, mientras que muchos de ellos se ven obligados a compartir alojamiento por un alquiler más bajo, especialmente en las zonas urbanas del país. Dado que no hay mucho atractivo turístico, el gobierno ignora las necesidades de la población y se centra únicamente en las zonas urbanas donde viven los habitantes más ricos. Como resultado, la mayoría de las ciudades de Balwana están superpobladas y no reciben ninguna ayuda del gobierno, a menos que estén habitadas por residentes privilegiados.

radical GAME

2

MILLAS POR RECORRER: "LA LUCHA DE HENRY POR UN NUEVO COMIENZO"

OBLIGADO A SALIR: "LA LUCHA DE SUZANNE EN UNA CIUDAD CAMBIANTE"

EL ENIGMA COSTERO DE HENRY: "UNA CARRERA CONTRA EL TIEMPO PARA ENCONTRAR HOGAR"

LA LUCHA DE ARIEL CON EL CICLISMO: "EQUILIBRANDO TRABAJO, SEGURIDAD Y CALEFACCIÓN EN UNA CIUDAD EN CRECIMIENTO"

DESAFÍOS URBANOS: "LA BÚSQUEDA DE LA SEGURIDAD ALIMENTARIA EN BALWANA"

3 VUELTA A LOS PAÍSES

VUELTA A LOS ROLES

VUELTA A LOS NIVELES

4 COMODINES



Cofinanciado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

5. Una vez que hagas clic en el escenario que desees, serás dirigido a esta diapositiva. Para leer el escenario, haz clic en la flecha (ver n.º 1). Puedes volver a la descripción del país haciendo clic en el botón Atrás (ver n.º 2) y también puedes continuar con las soluciones del escenario haciendo clic en el botón Soluciones (ver n.º 3).

Balwana

radical GAME

El enigma costero de Henry: Una carrera contra el tiempo para encontrar un hogar

2 ATRÁS

1

3 SOLUCIONES

radical GAME



Cofinanciado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025



Cofinanciado por la Unión Europea

Una vez que hagas clic en la flecha para leer el escenario, esto es lo que verás.

Henry se va justo en la **costa** de Balwana. Su casera le ha notificado que tiene que dejar el apartamento en mayo. Henry sospecha que la propietaria alquilará el apartamento para las **vacaciones**, ya que le informó de que el apartamento volverá a estar disponible en octubre, por si está interesado en alquilarlo de nuevo. Henry ha estado buscando otros apartamentos para alquilar, pero todo lo que hay en la costa solo está disponible para alquileres a corto plazo. Pensó en alquilar a corto plazo, pero el valor de esos meses es el doble del alquiler. Su último recurso es volver a la casa de su familia, pero está bastante lejos de su trabajo.

ATRÁS SOLUCIONES radical GAME

Cofinanciado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952
Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

6. Una vez que hagas clic en el botón de soluciones, serás dirigido a esta diapositiva. Para ver la solución, puedes hacer clic en la flecha de la tarjeta. Para volver a la diapositiva de países, puedes hacer clic en el botón correspondiente.

Solución 1 Solución 2 Solución 3

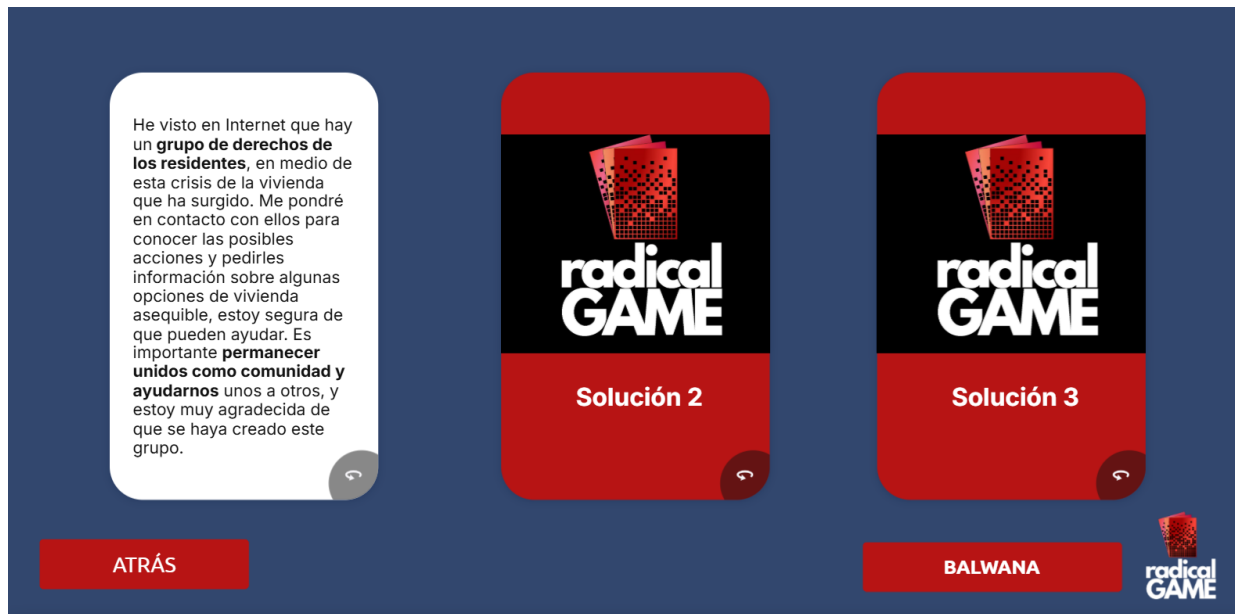
ATRÁS BALWANA radical GAME

Cofinanciado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952
Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

Cuando hagas clic en la flecha de la tarjeta de solución, así es como aparecerá.

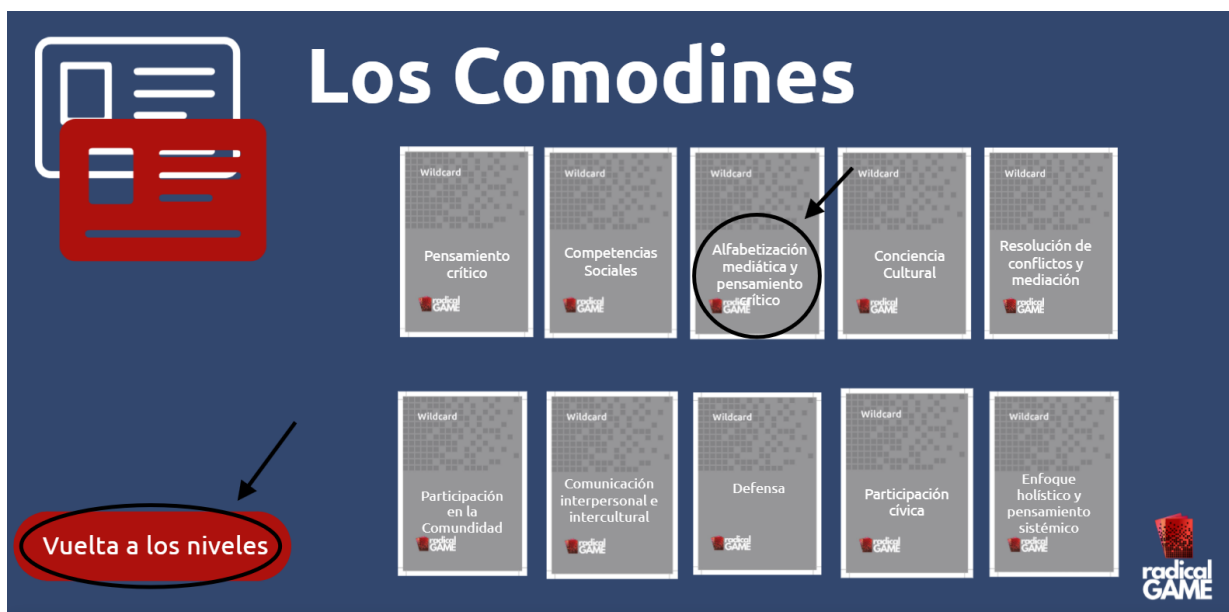


Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU- 000154952

Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

- Una vez que termines con el escenario en el que estás jugando, puedes acceder a los comodines volviendo a la diapositiva de países y haciendo clic en el botón de comodines (también mencionado anteriormente). Una vez que hagas clic en el botón de comodines, la diapositiva tendrá este aspecto.



Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

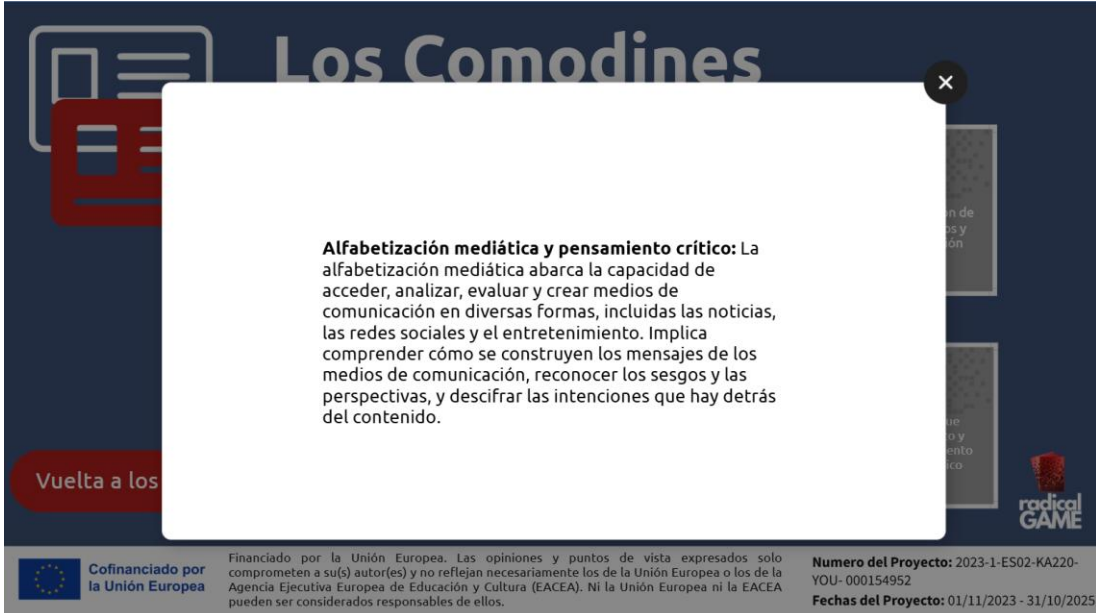
Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU- 000154952

Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025



Cofinanciado por la Unión Europea

Para leer la descripción de cada una de las competencias, haz clic en las tarjetas y puedes cerrar la ventana haciendo clic en el botón de cerrar. Puedes volver a la diapositiva de niveles haciendo clic en el botón «volver a los niveles».



Los Comodines

Alfabetización mediática y pensamiento crítico: La alfabetización mediática abarca la capacidad de acceder, analizar, evaluar y crear medios de comunicación en diversas formas, incluidas las noticias, las redes sociales y el entretenimiento. Implica comprender cómo se construyen los mensajes de los medios de comunicación, reconocer los sesgos y las perspectivas, y descifrar las intenciones que hay detrás del contenido.

Vuelta a los niveles

radical GAME

Cofinanciado por la Unión Europea

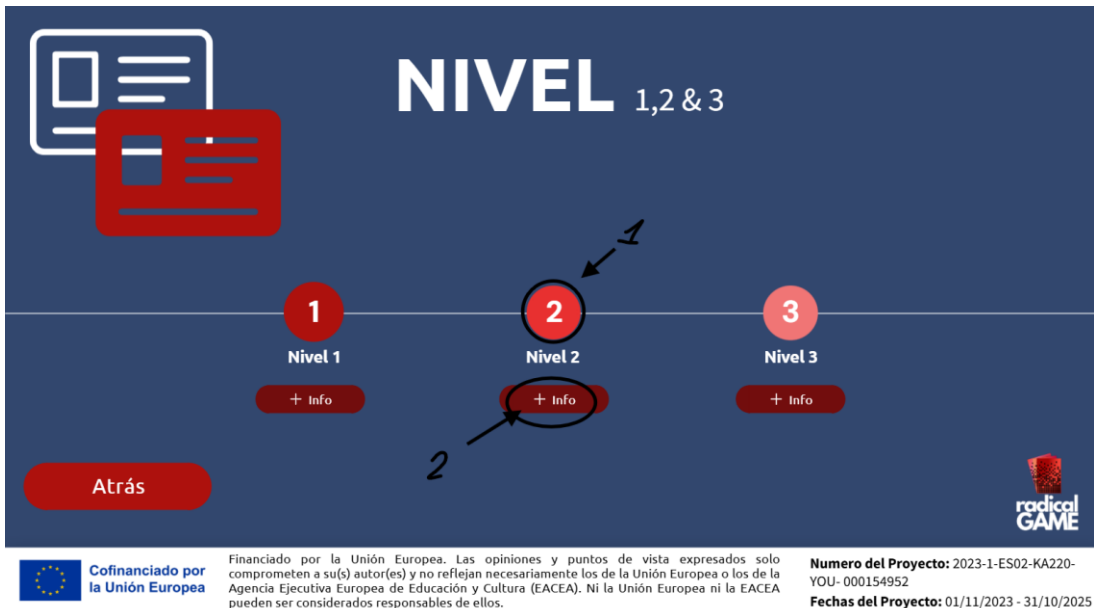
Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

Nivel 2:

1. De manera similar al nivel 1, para leer la información del nivel 2, debes hacer clic en el botón de información (ver n.º 1) y hacer clic en el botón de nivel (ver n.º 2) para jugar al nivel 2.



NIVEL 1,2 & 3

1 Nivel 1 + Info

2 Nivel 2 + Info

3 Nivel 3 + Info

Atrás

radical GAME

Cofinanciado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

- Una vez que hagas clic en el botón de información (ver n.º 2), aparecerá esta diapositiva

Nivel 2 - La fase creativa

En la fase creativa, ¡es el momento de que los jugadores creen su propio contenido! Con tu ayuda, los jugadores pueden construir nuevos escenarios y posibles soluciones. También puedes recomendarles que utilicen los roles ya existentes si así lo desean. Al final, debes fomentar los debates sobre por qué han decidido dar ese giro a los acontecimientos. Para más información, consulta la guía de facilitación.

Atrás

radical GAME

Cofinanciado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

- Una vez que hagas clic en el botón de nivel 2 (ver n.º 1 en la diapositiva anterior), aparecerá esta diapositiva. Para leer lo que está escrito en las tarjetas, debes hacer clic en las flechas en la parte inferior derecha de las tarjetas (ver n.º 1) y para volver al botón de niveles, debes hacer clic en el botón «volver a los niveles» (ver n.º 2).

NIVEL 2 - FASE CREATIVA

¡Hora de crear tu propio escenario!

¿En qué escenario pensarás?

radical GAME Solución

Vuelta a los niveles

radical GAME

Cofinanciado por la Unión Europea

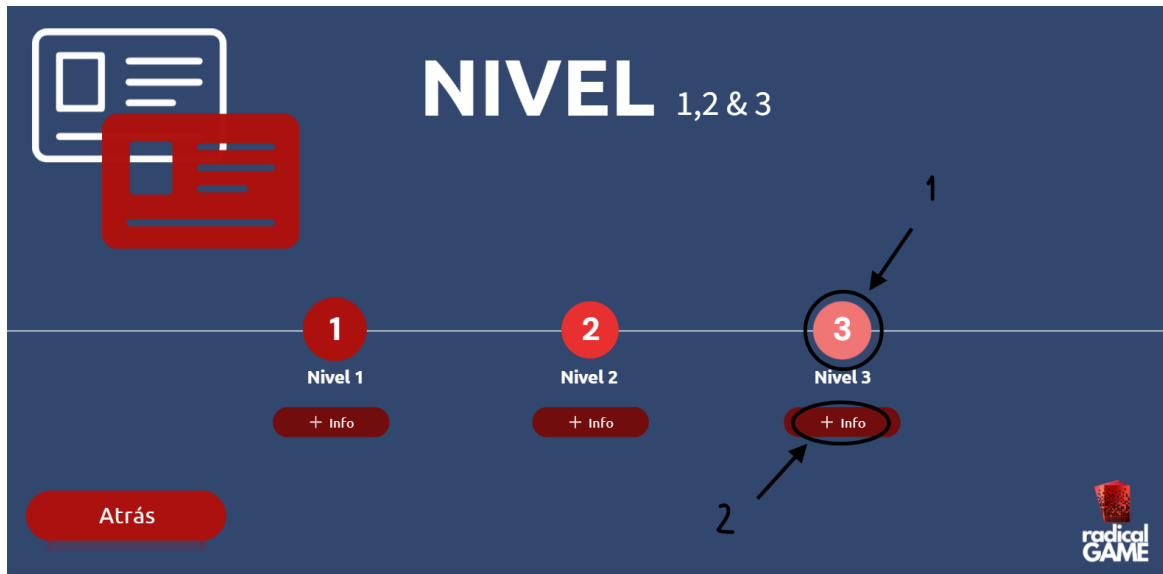
Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

Nivel 3:

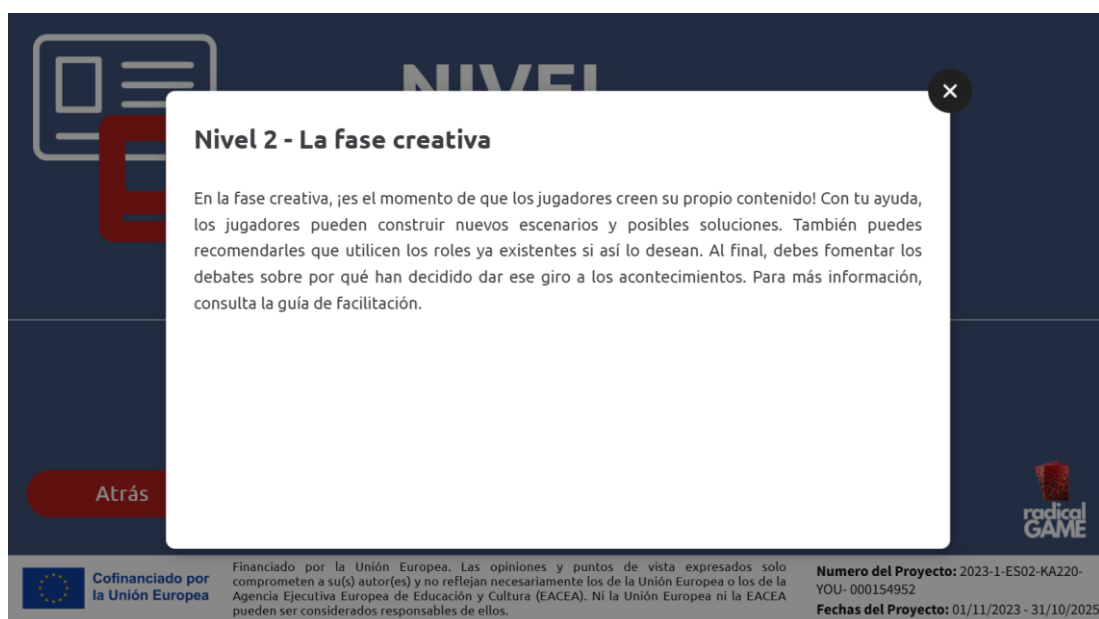
1. De manera similar al nivel 2, para leer la información del nivel 3, debes hacer clic en el botón de información (ver n.º 1) y hacer clic en el botón de nivel (ver n.º 2) para jugar al nivel 3.



Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952
Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025

2. Una vez que hagas clic en el botón de información (ver n.º 2), aparecerá esta diapositiva



Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952
Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025



Cofinanciado por la Unión Europea

- Una vez que hagas clic en el botón de nivel 3 (ver n.º 1 en la diapositiva anterior), aparecerá esta diapositiva. Para hojear todas las tarjetas, debes hacer clic en las flechas de la izquierda y la derecha (ver n.º 1). También puedes escanear el código QR en la parte inferior derecha de la diapositiva, donde encontrarás enlaces que le dirigirán a Facebook, TikTok y el sitio web del proyecto (ver n.º 2). Para volver a los niveles, diapositiva, puedes hacer clic en el botón «atrás» (ver n.º 3).

NIVEL 3 Redes Sociales
Desafíos

1

2

3

Atrás

Escanéame

¿Has aprendido algo nuevo en este escenario? Ahora ayuda a concienciar sobre este tema a través de tus medios de comunicación locales compartiendo un post e incluyendo una encuesta. No olvides etiquetar a radicalGAME.

Radical Game
@radicalgame7

Reto de las redes sociales

radical GAME

Cofinanciado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

Numero del Proyecto: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Fechas del Proyecto: 01/11/2023 - 31/10/2025