



Richtlinien der Plattform

Inhalt

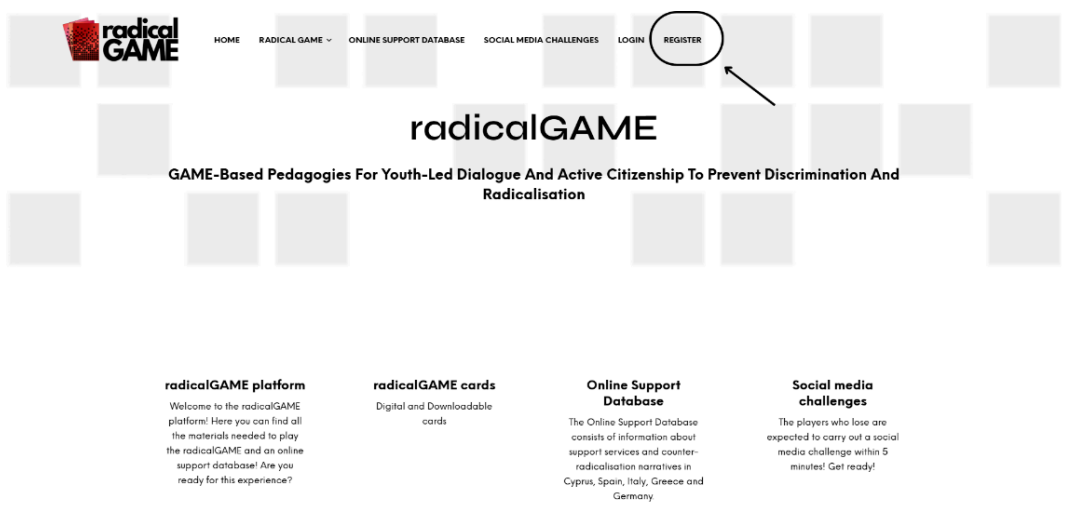
Ziel dieses Dokuments:	3
Zugang zur Plattform:	3
radical GAME:	4
Online-Support-Datenbank:	5
Social-Media-Challenges	7
Wie man das radical GAME online spielt	8
Level 1:.....	10
Level 2:.....	15
Level 3:.....	17

Ziel dieses Dokuments:

Das Ziel dieses Dokuments besteht darin, eine detaillierte Beschreibung des Zugriffs und der Anwendung der Plattform „radicalGAME“ sowie detaillierte Richtlinien für das Spielen des „radicalGAME“ in einer Online-Umgebung bereitzustellen.

Zugang zur Plattform:

1. Über den folgenden Link gelangst du zum radikalen GAME: <https://radicalgameplatform.eu/>
2. Um auf die verfügbaren Materialien zugreifen zu können, musst du dich auf der Plattform registrieren. Klicke dazu hier.



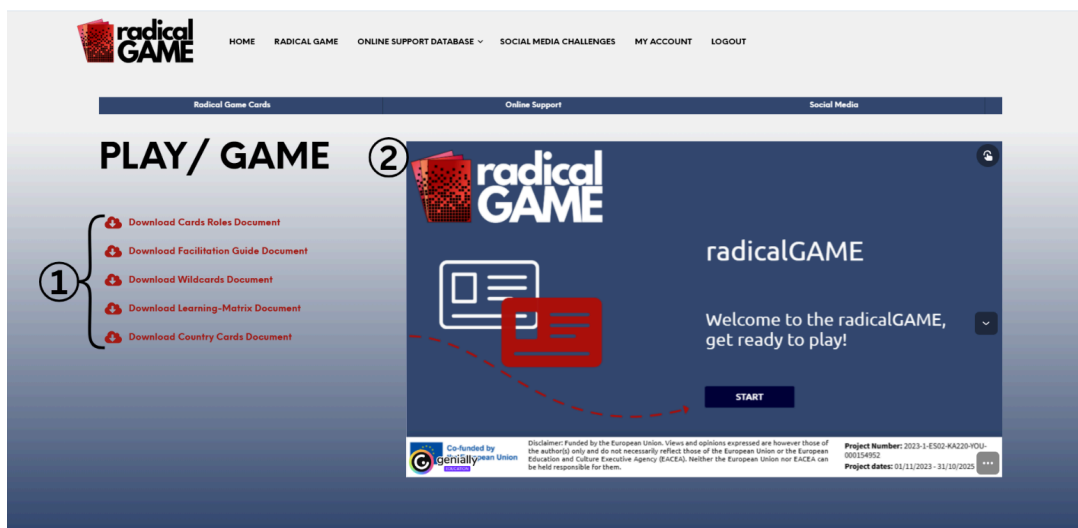
3. Sobald du auf die Taste „Registrieren“ klickst, gelangst du auf diese Seite, auf der du deine Daten eingeben und auf „Senden“ klicken musst.

4. Sobald du auf die Taste „Senden“ klickst, wirst du automatisch angemeldet und gelangst auf die Startseite der Plattform. Diese sieht wie folgt aus: Oben siehst du 1 – Radical Game, 2 – Online-Support-Datenbank, 3 – Social-Media-Challenges und 4 – Kontoregisterkarten.



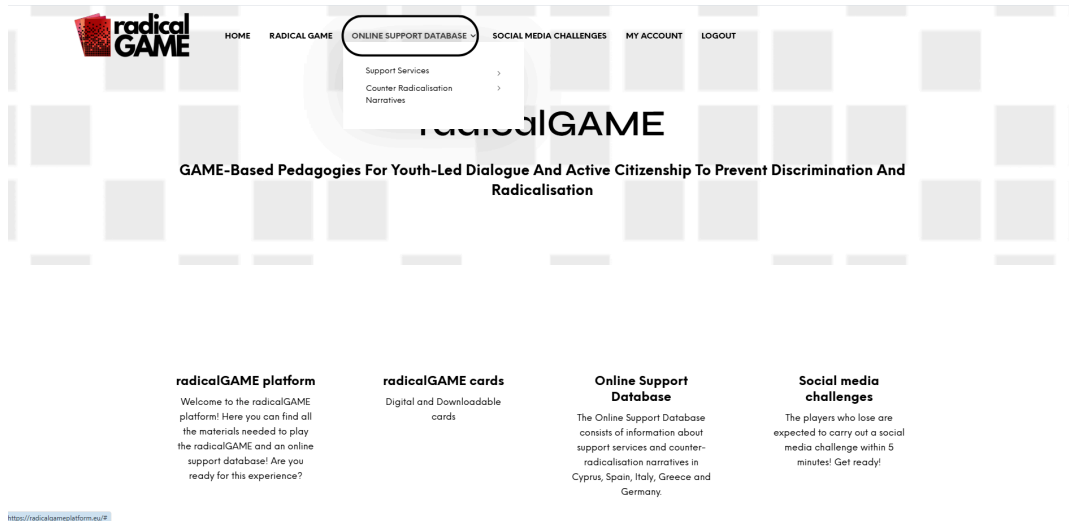
radical GAME:

1. Sobald du auf den Reiter „Radical GAME“ klickst, gelangst du auf diese Seite. Du kannst sowohl auf die analoge Version des Spiels mit den zum Download verfügbaren Materialien zugreifen (siehe Nr. 1). Außerdem kannst du auch die digitale Version des Spiels spielen (siehe Nr. 2).

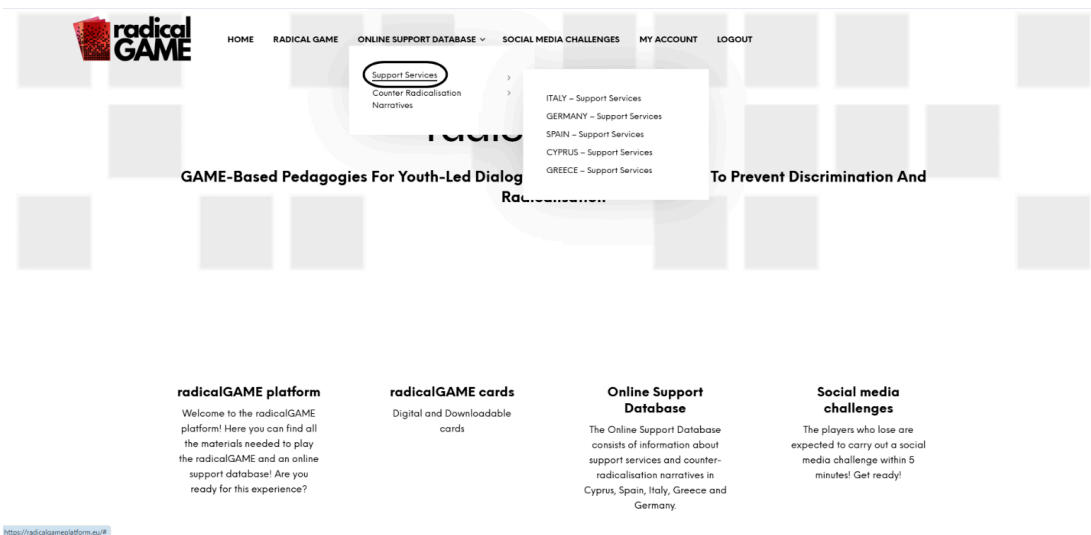


Online-Support-Datenbank:

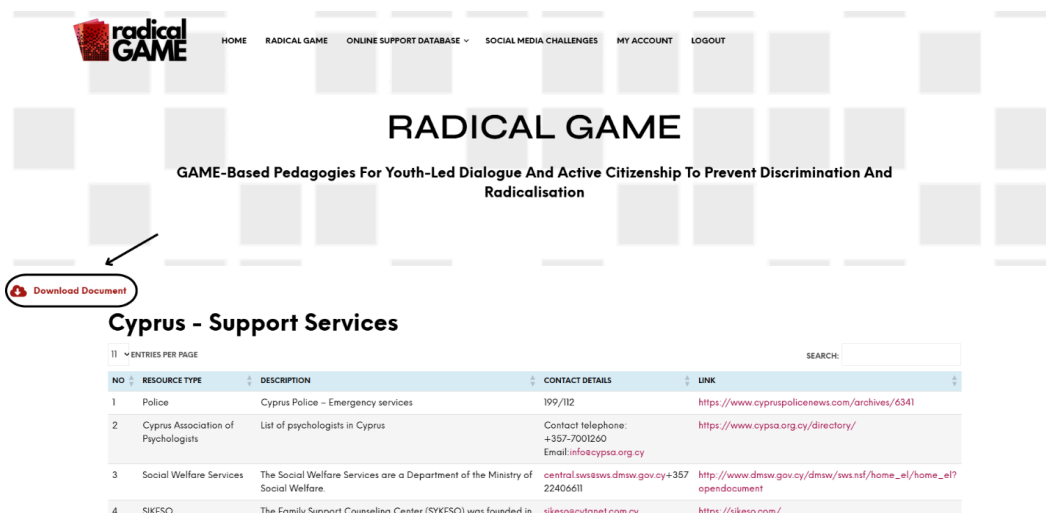
1. Um auf die Materialien der Online-Support-Datenbank zuzugreifen, klicke auf die Option „Online-Support-Datenbank“. Sobald du darauf klickst, erscheint die Option „Support-Services und Narrative zur Bekämpfung von Radikalisierung“.



2. Sobald du mit der Maus auf die Option „Support-Services“ gehst, siehst du alle Länder, für die Support-Informationen bereitgestellt werden.



3. Um auf die Informationen in den einzelnen Partnerländern zuzugreifen, klicke auf das Land, zu dem du die Informationen zu den Unterstützungsdiensten lesen möchtest. Unten siehst du ein Beispiel für Zypern. Du hast auch die Möglichkeit, die Informationen herunterzuladen, indem du auf die Option „Herunterladen“ klickst.



- Um auf die Narrative zur Bekämpfung der Radikalisierung zuzugreifen, wird derselbe Prozess stattfinden. Sobald du auf die Option „Online-Support-Datenbank“ klickst, solltest du mit der Maus zur Option „Narrative zur Bekämpfung der Radikalisierung“ fahren (siehe Nr. 1). Sobald du dies getan hast, werden die Informationen zu den Narrativen pro Partnerland angezeigt, sodass du die gewünschten Informationen des Landes auswählen kannst (siehe Nr. 2). Das Beispiel Zypern wird unten aufgeführt.

The screenshot shows the 'radical GAME' website interface. The navigation menu includes 'HOME', 'RADICAL GAME', 'ONLINE SUPPORT DATABASE', 'SOCIAL MEDIA CHALLENGES', 'MY ACCOUNT', and 'LOGOUT'. A dropdown menu is open under 'ONLINE SUPPORT DATABASE', showing options for 'Support Services', 'Counter Radicalisation Narratives', and 'Social Welfare Services'. The 'Counter Radicalisation Narratives' option is selected, and a sub-menu is visible with options for 'ITALY - Counter Radicalisation Narratives', 'GERMANY - Counter Radicalisation Narratives', 'SPAIN - Counter Radicalisation Narratives', 'CYPRUS - Counter Radicalisation Narratives', and 'GREECE - Counter Radicalisation Narratives'. The 'CYPRUS - Counter Radicalisation Narratives' option is circled in red. Below the menu, the page title is 'Cyprus - Support Services'. A table lists support services for Cyprus, including Police, Cyprus Association of Psychologists, and Social Welfare Services. A 'Download Document' button is visible at the top left of the page content.

NO	RESOURCE TYPE	DESCRIPTION	CONTACT DETAILS	LINK
1	Police	Cyprus Police – Emergency services	199/112	https://www.cypruspolice.com/archives/6341
2	Cyprus Association of Psychologists	List of psychologists in Cyprus	Contact telephone: +357-7001260 Email: info@cpspa.org.cy	https://www.cpspa.org.cy/directory/
3	Social Welfare Services	The Social Welfare Services are a Department of the Ministry of Social Welfare.	central.sws@sws.dmsw.gov.cy+357 22406611	http://www.dmsw.gov.cy/dmsw/sws.nsf/home_el/home_el?opendocument

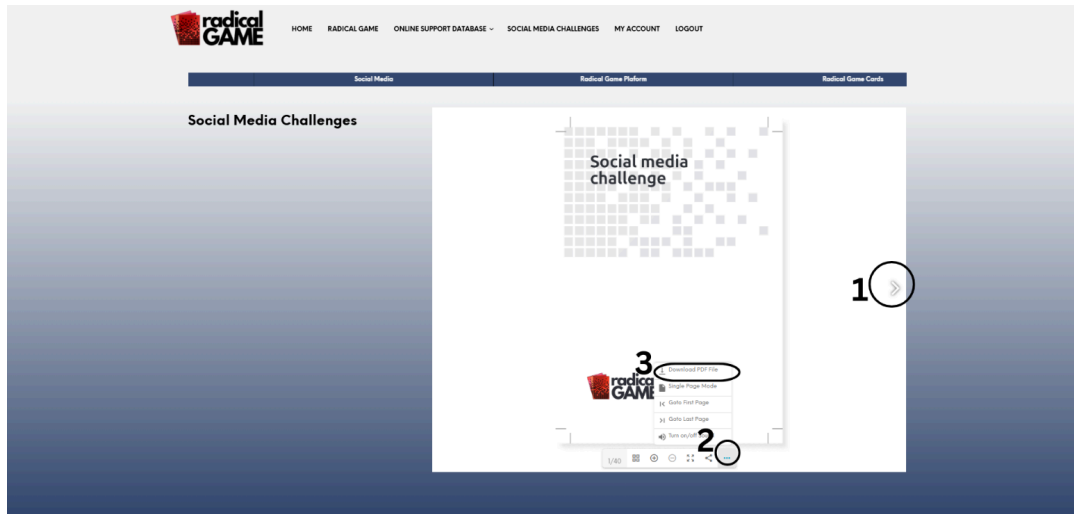
- Sobald du das Land ausgewählt hast, gelangst du auf diese Seite. Du hast auch die Möglichkeit, die Materialien herunterzuladen.

The screenshot shows the 'radical GAME' website interface. The navigation menu includes 'HOME', 'RADICAL GAME', 'ONLINE SUPPORT DATABASE', 'SOCIAL MEDIA CHALLENGES', 'MY ACCOUNT', and 'LOGOUT'. The 'ONLINE SUPPORT DATABASE' menu is open, and the 'Counter Radicalisation Narratives' option is selected. The page title is 'Cyprus - Counter Radicalisation Narratives'. A table lists counter-radicalisation narratives for Cyprus, including 'Look for the Story' campaign, 'SISTEMA Kimpou', and 'HADE!'. A 'Download Document' button is circled in red and has an arrow pointing to it.

NO	RESOURCE TYPE	DESCRIPTION	CONTACT DETAILS	LINK
1	Look for the Story' campaign	The 'Look for the story' campaign aims to raise awareness of all 5 forms of racism such as: religion, LGBTQ+ rights, immigration, sexism and nationalism.	ahdr@ahdr.info +357 22445740 and/or +90 533 853 7470	https://youtu.be/Yf0Dm19cwbg
2	SISTEMA Kimpou	Social Orchestra Music Program	info@sistemacyprus.com57-7001260 Email: info@cpspa.org.cy	https://www.sistemacyprus.com/
3	HADE!	Multicomunal youth initiative	hade.cyp@gmail.com	https://www.facebook.com/hadecyp/

Social-Media-Challenges

- Um auf die Social-Media-Challenges zuzugreifen, klicke auf den entsprechenden Reiter und du gelangst auf diese Seite. Du kannst durch die Social-Media-Challenges blättern, indem du auf den Pfeil klickst (siehe Nr. 1). Du kannst auch auf die drei Schaltflächen (siehe Nr. 2) klicken, um weitere Optionen anzuzeigen, über die du auch die PDF-Datei mit den Social-Media-Challenges herunterladen kannst (siehe Nr. 3).

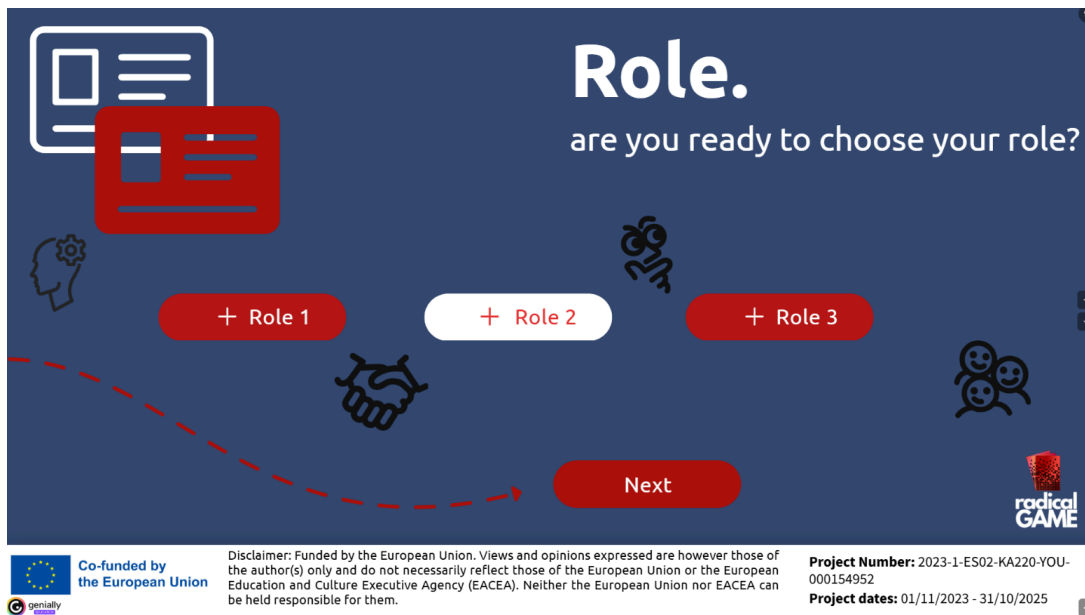


Wie man das radical GAME online spielt

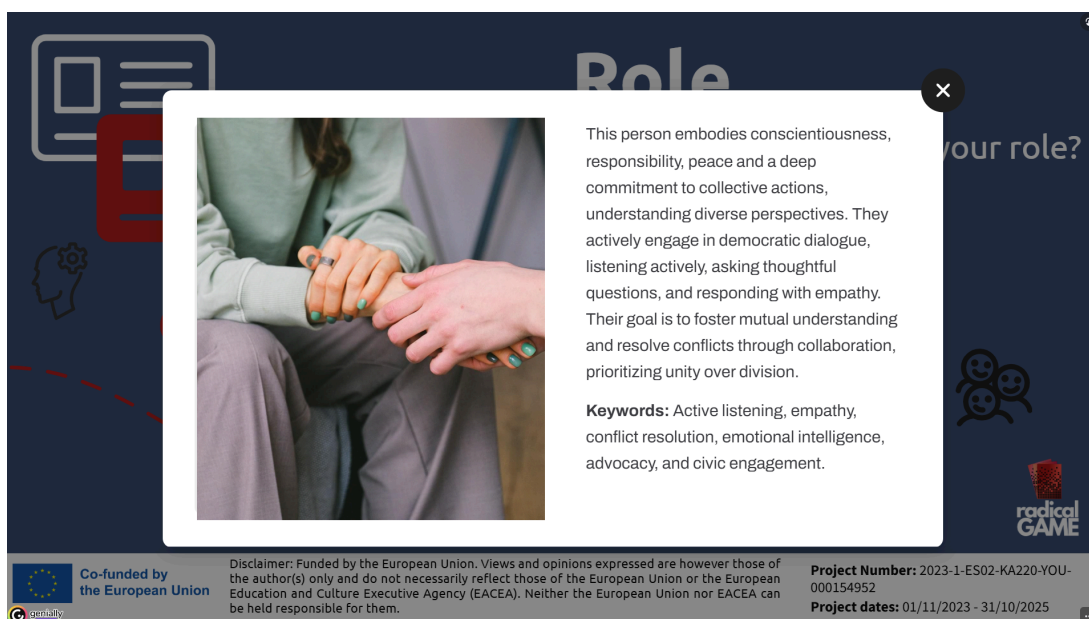
1. Sobald du auf den Reiter „Radical GAME“ klickst, um auf das Spiel zuzugreifen (siehe vorherigen Abschnitt), siehst du die digitale Version des Spiels. Du kannst das Spiel starten, indem du auf „Start“ klickst (siehe Nr. 1). Du kannst auch alle interaktiven Elemente sehen, indem du auf die Taste (siehe Nr. 2) und andere Optionen unten rechts auf dem Bildschirm (siehe Nr. 3) klickst.



2. Du wirst dann zur Folie mit den Rollen weitergeleitet. Sobald du auf die Taste „Rolle“ klickst (siehe Nr. 1)



3. Sobald du auf die Rolle klickst, die dir gefällt, erscheint die Beschreibung. Um zur nächsten Folie zu gelangen, klicke auf die Schaltfläche „Weiter“.



4. Auf der nächsten Seite findest du die verschiedenen Levels des Spiels. Wenn du auf die Infotaste klickst, erscheint die Beschreibung des Levels (siehe Nr. 1), und wenn du auf die Levelnummer klickst, gelangst du zur Level-Folie (siehe Nr. 2).



Level 1:

1. Sobald du auf die Beschreibung des Levels klickst, sollte diese Folie angezeigt werden. Bitte betrachte Level 1 als Beispiel und beachte, dass der gleiche Prozess für alle Level angewendet werden sollte.

Level 1

6 countries with 5 scenarios, which one will you choose? Get ready to guide the players and hope that they find the best solution for each scenario! Decide whether you will be playing the easy, medium or difficult one. A reminder for the difficulty levels:

Easy: Go through only 3 countries and complete one scenario per country

Medium: Go through 2 countries and complete all scenarios per country

Hard: Go through 6 countries and complete 2 scenarios per country

Legendary: Go through all countries and scenarios

There is more than that! After the players can finished with the scenarios everyone (including you) should reward each other with the wildcard that each one deserves based on their performance.

For further information please see the facilitation guide!

Back

radical GAME

Co-funded by the European Union

Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025

2. Sobald du **Level 1** ausgewählt hast, werden auf der ersten Folie alle Länder angezeigt, aus denen du auswählen kannst. Um ein Land auszuwählen, klicke einfach darauf (siehe Nr. 1). Als Beispiel wird das Land Balwana ausgewählt. Um zur Folie mit allen Levels zurückzukehren, klicke auf die Schaltfläche „Zurück zu den Levels“ (siehe Nr. 2).

LEVEL 1
Countries

1

Balwana

Sciencelands

Corelandic

Inovva

Demostinet

Alda

2

Back to the levels

radical GAME

Co-funded by the European Union

Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025

3. Nachdem du das Land ausgewählt hast, mit dem du fortfahren möchtest, findest du auf der nächsten

Folie die Beschreibung (siehe Nr. 1) und die verschiedenen Szenarien, aus denen du auswählen kannst (Nr. 2). Wenn du dich für ein Szenario entschieden hast, kannst du darauf klicken, um zu deiner Auswahl zu gelangen. Unten links (siehe Nr. 3) kannst du auf die Taste „Zu den Ländern“ klicken, um zu allen Ländern zurückzukehren, und unten rechts siehst du die Taste „Wildcards“ (siehe Nr. 4), über die du zu den Wildcards gelangst.

1
Balwana
Balwana is a country located in the Southern Ocean. The south of Balwana has some amazing nature with crystal clear waters which is only where the attention of the government is focused on. Due to the mass tourism, the prices in Balwana are extremely high with only the owners of the hotels and resorts benefitting from it. Wages are quite low for the locals as they barely have enough for necessities such as rent, electricity, nutrition, and transportation while many of them are forced to share accommodation for lower rent especially in the urban areas of the country. Since, there is not much touristic appeal the government ignores the needs of the population but only focuses on urban areas where richer inhabitants are living. As a result, the majority of urban cities of Balwana are overcrowded without any glimpse of governmental help, unless they are inhabited by privileged residents.

2
 MILES TO GO: "HENRY'S STRUGGLE FOR A NEW BEGINNING"
 FORCED OUT: SUZANNE'S STRUGGLE IN A CHANGING CITY"
 HENRY'S COASTAL CONUNDRUM: A RACE AGAINST TIME TO FIND A HOME"
 ARIEL'S CYCLING STRUGGLE: BALANCING WORK, SAFETY, AND HEAT IN A GROWING TOWN"
 URBAN CHALLENGES: THE SEARCH FOR FOOD SECURITY IN BALWANA"

3 BACK TO THE COUNTRIES

4 WILDCARDS

Co-funded by the European Union
 Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.
 Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952
 Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025

4. Sobald du auf das gewünschte Szenario klickst, wirst du zu dieser Folie weitergeleitet. Um das Szenario zu lesen, klicke auf den Pfeil (siehe Nr. 1). Du kannst zur Länder-Beschreibung zurückkehren, indem du auf die Taste „Zurück“ klickst (siehe Nr. 2), du kannst aber auch mit den Lösungen des Szenarios fortfahren, indem du auf die Taste „Lösungen“ klickst (siehe Nr. 3).

Balwana

radical GAME

Henry's Coastal Conundrum:
A Race Against Time to Find a Home

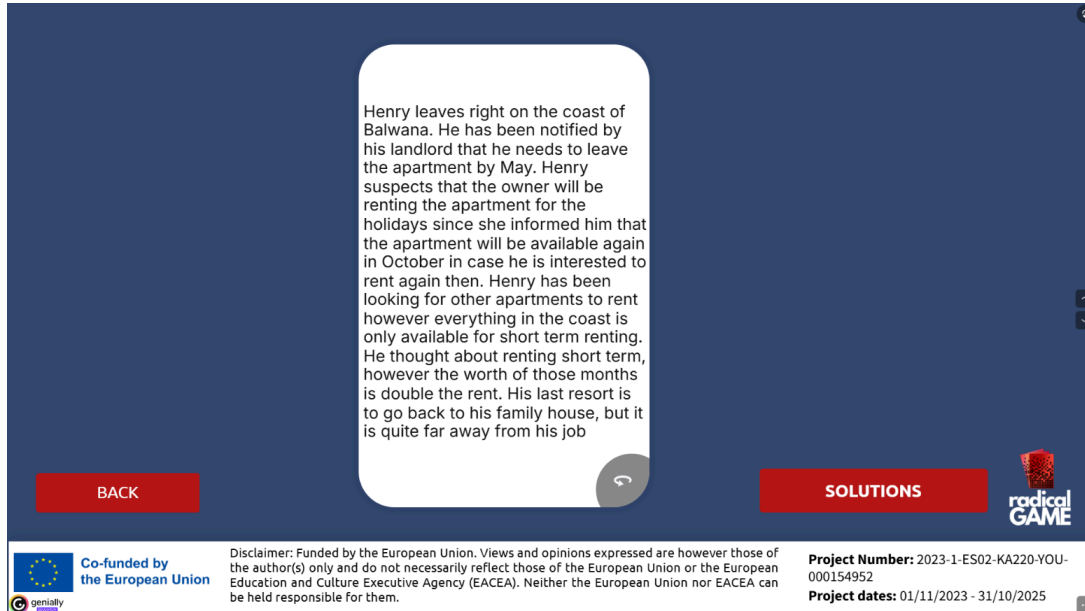
2 BACK

1

3 SOLUTIONS

Co-funded by the European Union
 Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.
 Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952
 Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025

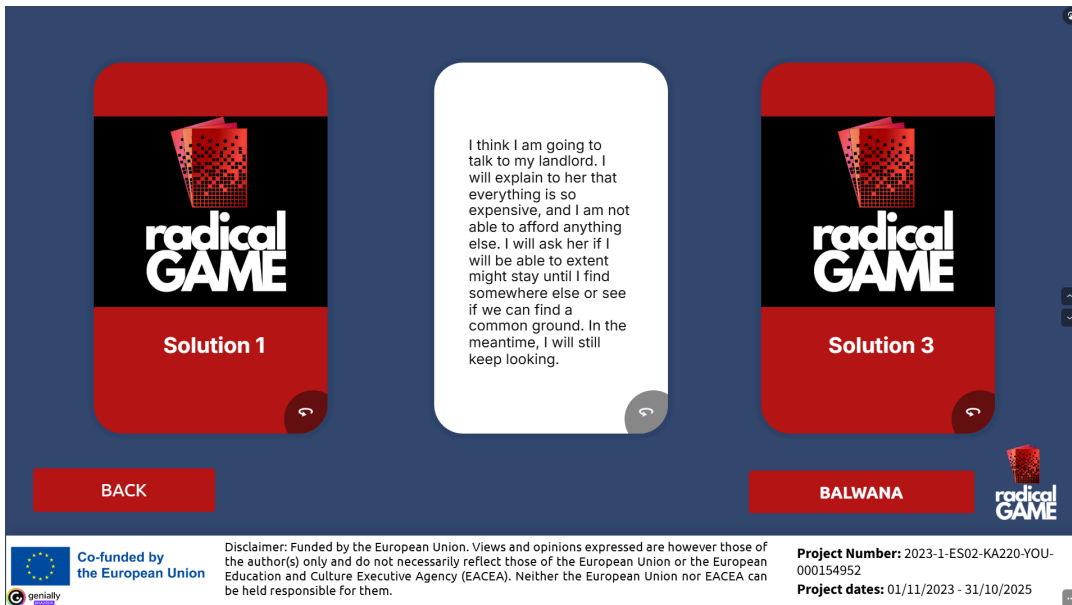
Wenn du auf den Pfeil klickst, um das Szenario zu lesen, siehst du Folgendes.



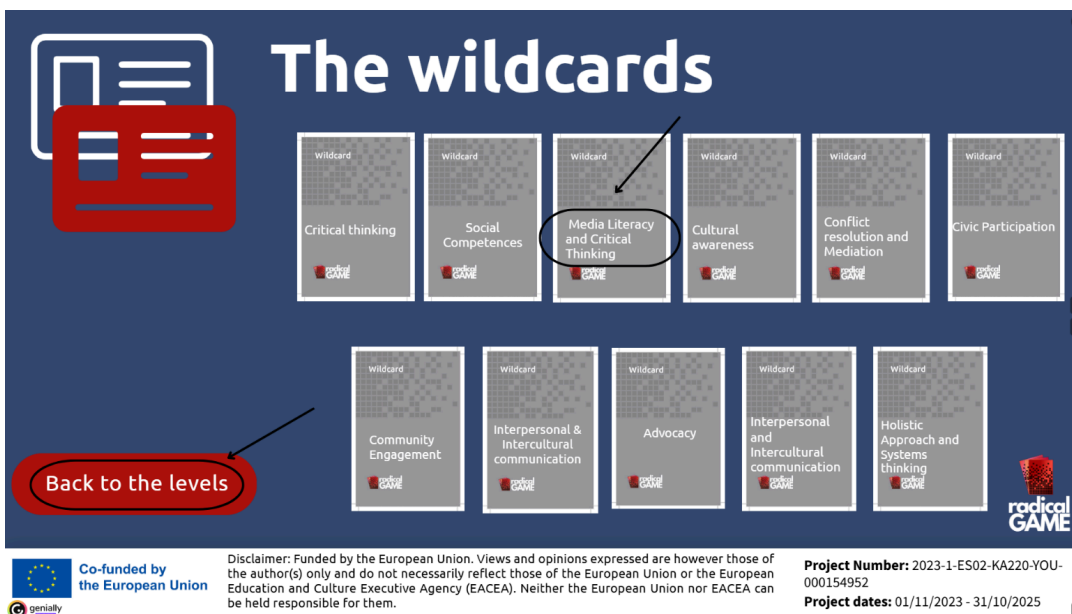
5. Sobald du auf die Taste „Lösungen“ klickst, gelangst du zu dieser Folie. Um die Lösung zu sehen, klicke auf den Pfeil auf der Karte. Um zur Länderfolie zurückzukehren, klicke auf die entsprechende Taste.



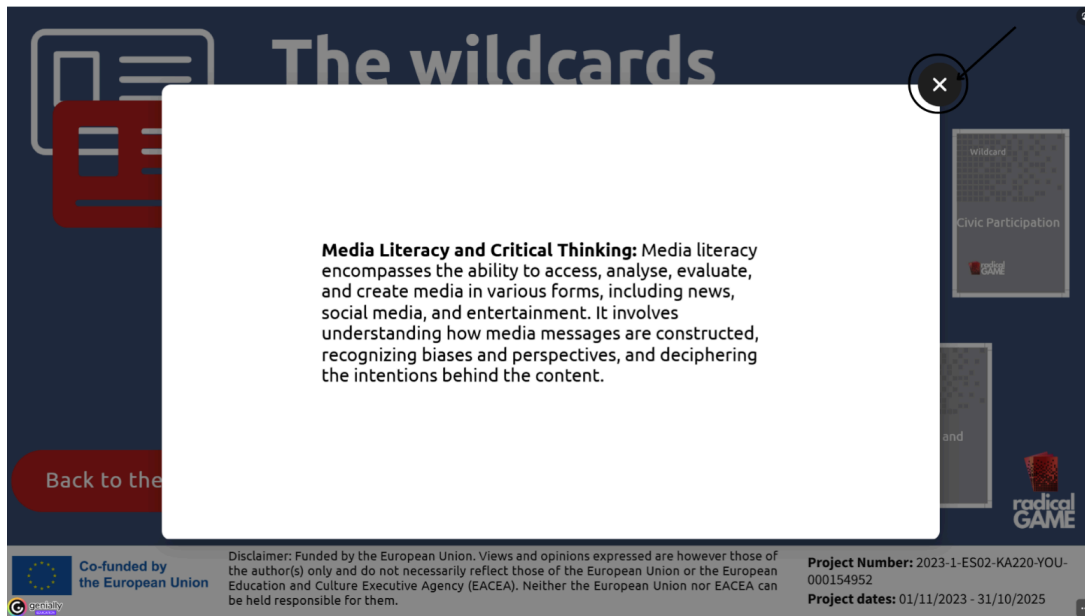
Wenn du auf den Pfeil der Lösungskarte klickst, öffnet sich diese so.



6. Wenn du mit dem Szenario deiner Wahl fertig bist, kannst du auf die Wildcards zugreifen, indem du zur Länder-Folie zurückgehst und auf die Schaltfläche „Wildcards“ klickst (siehe oben). Sobald du auf die Schaltfläche „Wildcards“ klickst, sieht die Folie wie folgt aus.

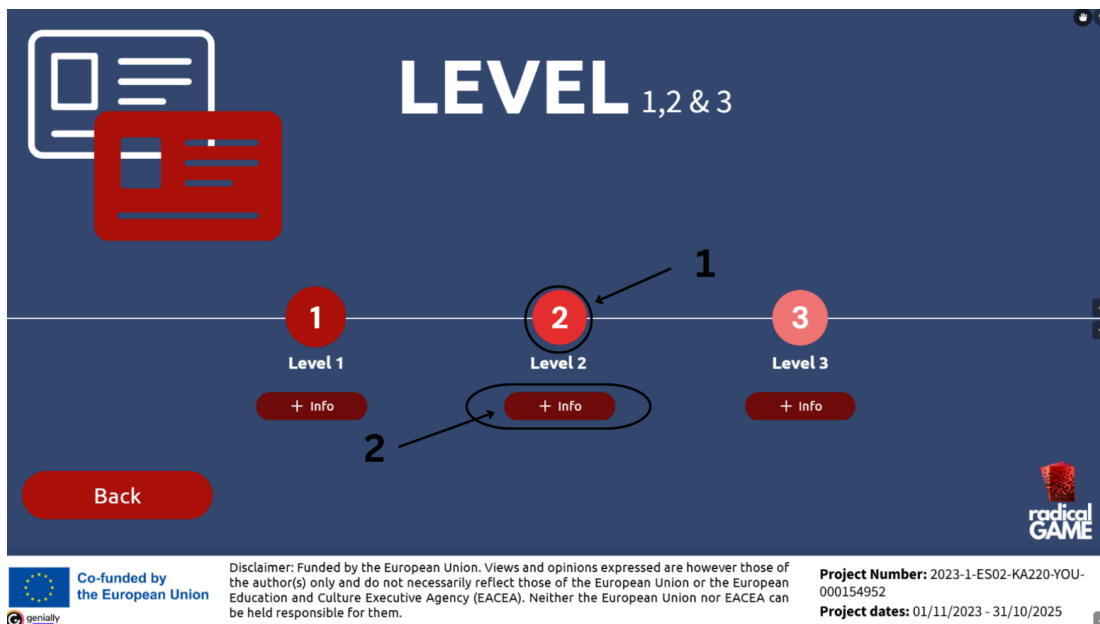


7. Um die Beschreibung der einzelnen Kompetenzen zu lesen, klicke auf die Karten. Du kannst das Fenster schließen, indem du auf die X-Taste klickst. Du kannst zur Folie mit den Levels zurückkehren, indem du auf die Option „Zu den Levels“ klickst.

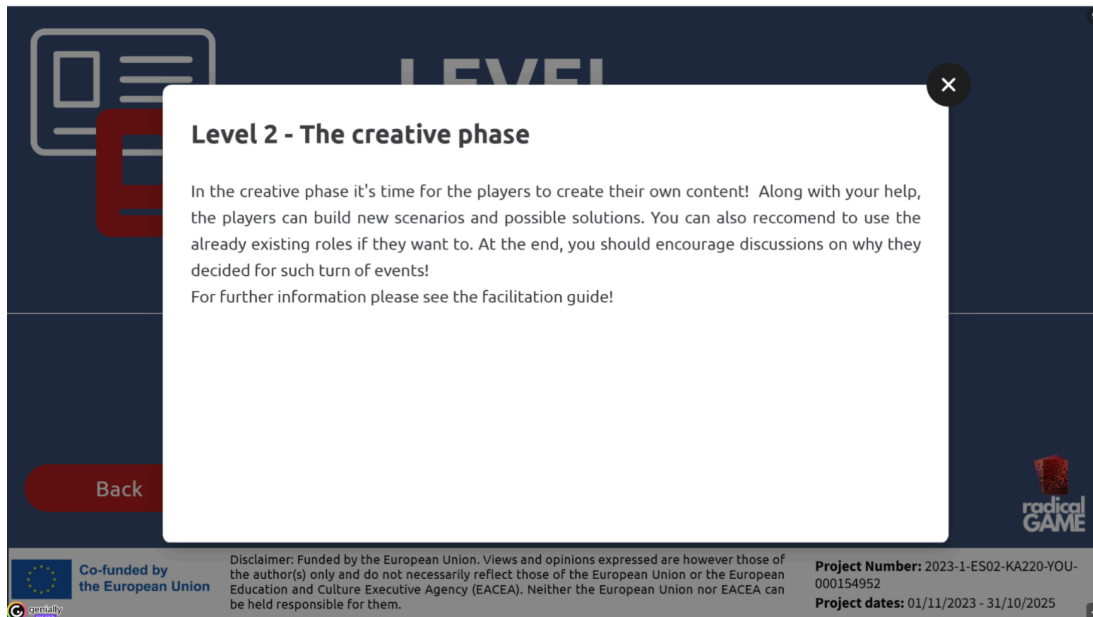


Level 2:

1. Ähnlich wie bei Level 1 musst du, um die Informationen zu Level 2 zu lesen, auf die Infotaste (siehe Nr. 1) und dann auf die Level-Taste (siehe Nr. 2) klicken, um Level 2 zu spielen.



2. Sobald du auf die Infotaste klickst (siehe Nr. 2), erscheint diese Folie



3. Sobald du auf die Taste für Level 2 klickst (siehe Nr. 1 auf der vorherigen Folie), erscheint diese Folie. Um zu lesen, was auf den Karten steht, klicke auf die Pfeile unten rechts auf den Karten (siehe Nr. 1), und um zu den Levels zurückzukehren, klicke auf die Taste „Zu den Levels“ (siehe Nr. 2).

Level 3:



1. Ähnlich wie bei Level 2 musst du, um die Informationen zu Level 3 zu lesen, auf die Infotaste (siehe Nr. 1) und dann auf die Level-Taste (siehe Nr. 2) klicken, um Level 3 zu spielen.

LEVEL 3 Social Media Challenges

Take a scenario card from the deck and create a 'story time' video on your social media. You should read the scenario as a 'story time'. Then, read the answers and ask your audience to guess what the solution with the most positive impact is.

Radical Game
@radicalgame7

Social media challenge

Scan Me

Back



Co-funded by the European Union

Disclaimer: Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Number: 2023-1-ES02-KA220-YOU-000154952

Project dates: 01/11/2023 - 31/10/2025

